

WISeNET

СЕТЕВАЯ КАМЕРА

Руководство пользователя

SNF-8010/SNF-8010VM



Сетевая Камера

Руководство пользователя

Авторское право

©2017 Hanwha Techwin Co., Ltd. Все права защищены.

Все права защищены

Каждый из торговых знаков далее в документе является зарегистрированным. Название данного продукта и другие торговые знаки, упоминаемые в данном руководстве, являются зарегистрированными торговыми знаками соответствующих компаний.

Ограничения

Данный документ защищен авторским правом. Данный документ ни при каких обстоятельствах не разрешается воспроизводить, распространять или изменять, полностью или частично, без документально подтвержденного разрешения.

Отказ от ответственности

Компания Hanwha Techwin тщательно проверяет достоверность и правильность содержимого данного документа, однако не несет официальной ответственности за представленную информацию. Пользователь несет полную личную ответственность за использование этого документа и за последующие результаты. Компания Hanwha Techwin оставляет за собой право изменять содержание документа без предварительного уведомления.

❖ Конструкция и характеристики устройства могут быть изменены без предварительного уведомления.

❖ Первоначальный ID администратора - "admin", а пароль следует задать при первом входе в систему.

Для надежной защиты личной информации и предотвращения ущерба от кражи данных меняйте пароль каждые три месяца. Имейте в виду, что ответственность за безопасность а также за любые проблемы, связанные с ненадлежащим обращением с паролем, несет пользователь.

ВАЖНЫЕ ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

1. Прочтите эти правила.
2. Сохраните эти правила.
3. Принимайте во внимание все предупреждения.
4. Следуйте всем правилам.
5. Не используйте изделие вблизи воды.
6. Очищайте загрязненные места на поверхности изделия мягкой, сухой или влажной тряпкой. (Не используйте моющие средства либо косметические продукты, содержащие спирт, растворители, либо ПАВ, либо смазочные материалы, поскольку они могут привести к деформации или повреждению продукта.)
7. Не загораживайте никакие вентиляционные отверстия. Выполните установку изделия в соответствии с инструкциями изготовителя.
8. Не устанавливайте изделие рядом с источниками тепла, такими, как радиаторы, решетки системы отопления, или другими устройствами, которые генерируют тепло (включая усилители).
9. В целях безопасности не отказывайтесь от использования вилок поляризованного или заземляющего типа. Вилка поляризованного типа имеет два ножевых контакта, один из которых шире другого. Вилка заземляющего типа имеет два контакта и третий заземляющий штырь. Широкое лезвие третьего заземляющего штыря предусмотрено для вашей безопасности.
Если вилка поставляемого вместе с аппаратом шнура питания не подходит для вашей розетки, попросите опытного электрика заменить старую розетку.
10. Не наступайте на шнур питания и не допускайте его защемления, особенно вблизи от штепсельной вилки, в месте подключения к розетке и там, где шнур выходит из изделия.
11. Пользуйтесь только теми приспособлениями/ принадлежностями, которые рекомендованы изготовителем.
12. Используйте устройство только с тележкой, подставкой, штативом, кронштейном и столом, указанными производителем или приобретенными вместе с устройством. Во избежание травм вследствие опрокидывания тележки с устройством соблюдайте осторожность при ее передвижении.
13. Отсоединяйте устройство от сети во время грозы или если оно не используется в течение длительного времени.
14. Все работы, связанные с техническим обслуживанием изделия, должны выполняться квалифицированными специалистами по техническому обслуживанию. Обслуживание изделия требуется выполнять, когда изделие получило какое-либо повреждение, например, был поврежден его шнур питания или вилка шнура питания, внутрь изделия попала жидкость или посторонние предметы, изделие подверглось воздействию дождя или влаги, изделие не работает должным образом, а также после падения изделия.



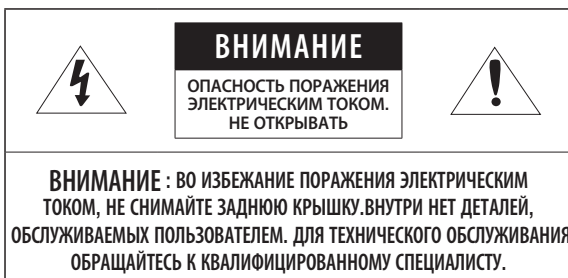
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

ВО ИЗБЕЖАНИЕ ПОВРЕЖДЕНИЙ, СЛЕДСТВИЕМ КОТОРЫХ МОЖЕТ БЫТЬ ПОЖАР ИЛИ ПОРАЖЕНИЕ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, НЕ ДОПУСКАЙТЕ ПОПАДАНИЯ ДАННОГО ИЗДЕЛИЯ ПОД ДОЖДЬ ИЛИ В УСЛОВИЯ ВЫСОКОЙ ВЛАЖНОСТИ. ЗАПРЕЩАЕТСЯ ВСТАВЛЯТЬ КАКИЕ-ЛИБО МЕТАЛЛИЧЕСКИЕ ПРЕДМЕТЫ В ВЕНТИЛЯЦИОННЫЕ РЕШЕТКИ ИЛИ ДРУГИЕ ОТВЕРСТИЯ В ОБОРУДОВАНИИ.

Не подвергайте устройство воздействию жидкостей. Не следует также ставить на него предметы, наполненные жидкостью, например вазы.

Во избежание травм данное устройство должно быть надежно закреплено на стене/потолке в соответствии с инструкциями по установке.

ВНИМАНИЕ



ОПИСАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ ОБОЗНАЧЕНИЙ



Молния со стрелкой в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя об “опасном напряжении” в корпусе изделия, которое может представлять риск поражения электрическим током.



Восклицательный знак в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя о важных инструкциях по работе и обслуживанию в руководстве, которое прилагается к устройству.

Класс Конструкции I

Устройства КЛАССА I следует подключать к ЭЛЕКТРОрозетке с защитным заземлением.

Батарея

Не подвергайте батареи (батарейный блок) чрезмерному нагреванию под воздействием солнечных лучей, огня и т.п.

Отключение устройства

Отсоедините вилку кабеля питания от устройства в случае повреждения. Обратитесь к местному специалисту по ремонту.

При использовании за пределами США с соединениями одобренными соответствующим органом, может использоваться кодировка HAR.

ВНИМАНИЕ

Существует риск взрыва при замене батареи на батарею несоответствующего типа.

Утилизируйте использованные батареи в соответствии с инструкциями.

Настоящие инструкции по обслуживанию предназначены только для квалифицированных специалистов.

Во избежание поражения электрическим током не следует выполнять работы по обслуживанию, описанные в инструкциях по эксплуатации, если вы не обладаете соответствующей квалификацией.

К источнику входного питания может подсоединяться только одна камера.

Оборудование ITE подключается только к сети питания по Ethernet без маршрутизации на оборудование наружной установки.

обзор

Внимательно прочитайте приведенные ниже правила техники безопасности.

- Не ставьте устройство на неровную поверхность.
- Не устанавливайте устройство на поверхность, подверженную прямым солнечным лучам, рядом с нагревательным оборудованием или в очень холодном месте.
- Не устанавливайте это устройство вблизи электропроводящего.
- Не следует ремонтировать устройство самостоятельно.
- Не следует ставить на устройство стаканы с водой.
- Не устанавливайте поблизости источники магнитного поля.
- Не допускайте заграждения вентиляционных отверстий.
- Не ставьте тяжелые предметы на устройство.

Руководство пользователя содержит инструкции по использованию продуктов.

В руководстве используются следующие обозначения.

- Справка : сведения по использованию устройства
 - Примечание : На случай возможных повреждений имущества или вреда здоровью людей в результате несоблюдения инструкций
- ※ Прочтите это руководство по безопасности перед использованием устройств и сохраните его в безопасном месте.

СОДЕРЖАНИЕ

ОБЗОР

3

- 3 Важные правила техники безопасности
- 9 Характеристики Устройства
- 10 Рекомендуемая Конфигурация Пк
- 10 Рекомендуемые характеристики карт памяти Micro SD/SDHC/SDXC
- 11 Рекомендуемые Технические Характеристики NAS
- 11 Комплект Поставки
- 13 Общий Обзор

УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ

16

- 16 Установка
- 19 Установка/извлечение карты памяти Micro SD
- 20 Информация о Карточке Памяти (Не Включено)
- 21 Подключение к Другому Устройству

СЕТЕВОЕ СОЕДИНЕНИЕ И НАСТРОЙКА

28

- 28 Подключение Камеры Напрямую к Локальной Сети
- 29 Прямое Подключение Камеры к Модему DSL/кабельному Модему С Поддержкой Протокола DHCP
- 30 Подключение Камеры Напрямую к Модему PPPoE
- 31 Подключение Камеры к Широкополосный маршрутизатор Через PPPoE/кабельный Модем
- 32 Элементы экранного меню программы IP Installer
- 33 Настройка Статического IP-Адреса
- 37 Настройка Динамического IP-Адреса
- 38 Настройка Переадресации Диапазона Портов (Распределение Портов)
- 40 Подключение к Камере с Локального Компьютера Общего Доступа
- 40 Подключение к Камере с Удаленного Компьютера Через Интернет

ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРОГРАММА ПРОСМОТРА

41

- 41 Подключение к Камере
- 43 Установка пароля
- 43 Вход
- 44 Установка дополнительного модуля WebViewer
- 46 Использование Экрана Прямой Передачи
- 50 Воспроизведение записанного видео

ЭКРАН НАСТРОЙКИ

57

- 57 Настройка
- 57 Базовая настройка
- 70 Настройка Параметров Видео и Аудио
- 79 Настройка Сети
- 88 Настройка Событий
- 93 Руководство по NAS (Сетевое хранилище)
- 107 Настройка Системы
- 112 Просмотр информации в профиле.

ПРИЛОЖЕНИЕ

113

- 113 Характеристики
- 120 Вид Устройства
- 122 Поиск и Устранение неполадок
- 124 Open source license notification on the product

ХАРАКТЕРИСТИКИ УСТРОЙСТВА

- **Объектив типа «рыбий глаз»**

Данный объектив характеризуется углом обзора 360° и возможностью панорамной записи видео.

При использовании приложения Smart Viewer на ПК можно осуществлять просмотр исправленного видео в режиме реального времени.

- **Защита от пыли/влаги (IP66) (SNF-8010VM)**

Благодаря защите от влаги и пыли вы сможете легко установить устройство вне помещения, где оно может быть подвержено воздействию влаги.

- **Качество видео высокой четкости**

- **Потоковая передача данных с использованием универсального кодека**

Эта сетевая камера может отображать видео с различным разрешением и качеством одновременно с помощью разных кодеков.

- **Наблюдение с помощью веб-обозревателя**

Использование веб-обозревателя для просмотра изображений в локальной сетевой среде.

- **Тревога**

Когда происходит событие, его запись отправляется на электронный адрес или FTP-сервер, зарегистрированные пользователем, либо сохраняется на карту Micro SD или NAS.

- **Функция распознавания изменения экрана**

Если по какой-либо причине мониторинг прерывается, камера включит сигнал события.

- **Видеодетектор движения**

Обнаружение движущегося объекта на видео перед запуском события.

- **Распознавание аудио**

Распознавание звука, уровень громкости которого выше заданного пользователем.

- **Автоматическое обнаружение отключенной сети**

Обнаружение отключения сети перед запуском события.

- **Соответствие ONVIF**

Данное устройство поддерживает ONVIF Profile-S.
веб-сайт www.onvif.org.



Driving network video through global standardization



- Это оборудование является средством для передачи видео высокого разрешения и поддерживает разрешение 2 мегапикселя и выше. При передаче видео высокого разрешения с разрешением выше поддерживаемого RFC2435 (полезной нагрузки RTP формата JPEG) и существующих низких характеристиках разрешения для передачи видео высокого разрешения используется метод расширения заголовка Onvif JPEG. Таким образом, при передаче видео высокого разрешения на внешнее оборудование или ПО с использованием Onvif, необходимо проверить, поддерживает ли оборудование или ПО вашего клиента метод расширения заголовка Onvif JPEG с самыми современными характеристиками.

РЕКОМЕНДУЕМАЯ КОНФИГУРАЦИЯ ПК

- Процессор : Процессор Intel Core i5 или более мощные модели
 - Веб-плагин оптимизирован под набор команд SSE 4.1.
- Разрешение экрана : 2048X1536 пикселей или выше (32-разрядный цвет)
- ОЗУ : 2ГБ или выше
- Поддерживаемые ОС : Windows XP / VISTA / 7 / 8, Mac OS X 10.7
- Поддерживаемый браузер : Microsoft Internet Explorer (версия 8~11), Mozilla Firefox (версия 9~19), Google Chrome (версия 15~25), Apple Safari (версия 6.0.2 (только Mac OS X 10.8, 10.7), 5.1.7) ※ Только Mac OS X
 - Windows 8 поддерживается только в режиме рабочего стола.
 - Бета-версии (за исключением версий, предоставленных на веб-сайте компании), а также версии сторонних разработчиков не поддерживаются.
 - Подключение к IPv6 рекомендуется использовать в системе Window 7 или выше.
 - Для Mac OS X поддерживается только браузер Safari.
- ОЗУ видеокарты : 256МБ или выше
 - ! ■ Если драйвер графического видеоадаптера установлен неправильно или не последней версии, видео может отображаться неправильно.
 - Для системы с поддержкой нескольких мониторов, к которой подключены по крайней мере 2 монитора, быстродействие во время воспроизведения может ухудшиться. Это зависит от системы.

РЕКОМЕНДУЕМЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ КАРТ ПАМЯТИ MICRO SD/SDHC/SDXC

- 4GB ~ 64GB
- Мы рекомендуем с камерой использовать карточки следующих производителей:
Карта памяти Micro SD/SDHC/SDXC : Sandisk, Transcend
- Рекомендуется использование карты памяти с техническими характеристиками 6 класса или выше.

РЕКОМЕНДУЕМЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ NAS

- Рекомендуемый объем : Рекомендуемый объем – не менее 200 ГБ.
- Одновременный доступ : К одному устройству NAS может иметь доступ максимум шестнадцать камер.
- Для этой модели камеры рекомендуется использование NAS со следующими техническими характеристиками производителя.





Рекомендуемые продукты	Доступные размеры
Netgear NAS	Максимальное количество камер для одновременного доступа - 16.
Synology NAS	Максимальное количество камер для одновременного доступа - 16.










- При использовании оборудования Netgear NAS не выполняйте распределение общей емкости для дальнейшего использования.
- Если предполагается использование оборудования NAS не только для хранения видеоматериалов, количество одновременно доступных камер может быть сокращено.

КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

Проверьте наличие всех принадлежностей в комплекте поставки камеры.

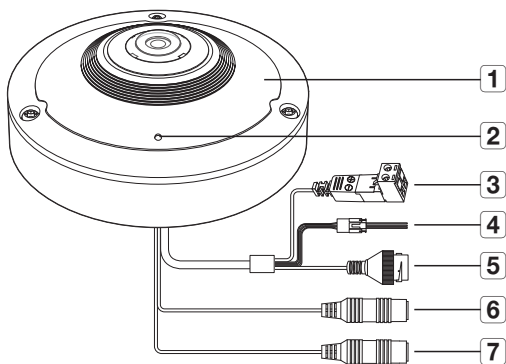
Внешний вид	Название элемента	Количество	Описание	Название модели
	Камера	1		SNF-8010 или SNF-8010VM
		1		
	Руководство пользователя, Установщик ПО на диске CD	1		SNF-8010/ SNF-8010VM
	Краткое Руководство (необязательно)	1		SNF-8010/ SNF-8010VM

обзор

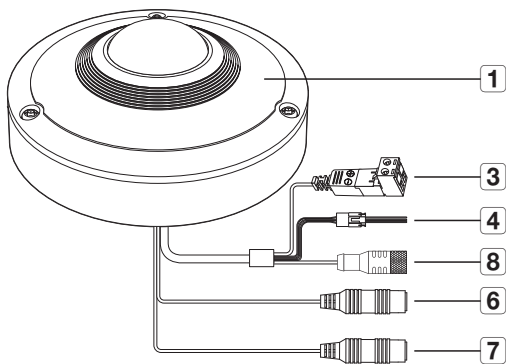
Внешний вид	Название элемента	Количество	Описание	Название модели
	Гарантийный талон (необязательно)	1		SNF-8010/ SNF-8010VM
	Г-образный ключ	1	Снятие/фиксирование верхней крышки	SNF-8010/ SNF-8010VM
	Шаблон	1	Руководство по установке устройства	SNF-8010/ SNF-8010VM
	Самонарезающий винт	3	Используются для установки на стену или потолок	SNF-8010/ SNF-8010VM
	Пластиковый дюбель	3	Используется для фиксации винта, вставляется в отверстие (повышенная прочность фиксации)	SNF-8010/ SNF-8010VM
	Крепежные винты	3	Используются для сборки купольного корпуса при установке устройства на трубе, стене, и т.д., или для блокировки отверстий.	SNF-8010/ SNF-8010VM
	M12-RJ45 кабель-переходник	1	Используйте его для подключения к разъему M12 вашей камеры к общему сетевому оборудованию.	SNF-8010VM

ОБЩИЙ ОБЗОР

Внешний вид



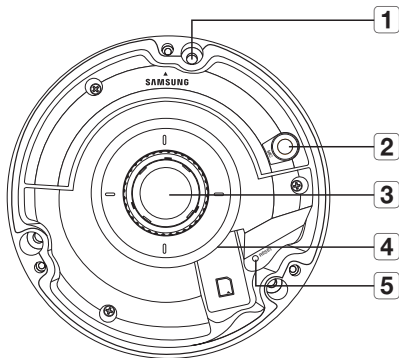
<SNF-8010>



<SNF-8010VM>

Элемент	Описание	
1 Верхняя крышка	SNF-8010	Крышка корпуса используется для защиты основного устройства.
	SNF-8010VM	Крышка корпуса, предназначенная для защиты объектива и основного устройства.
2 Гнездо для микрофона	Встроенный микрофон. ■ Применимо только для модели SNF-8010.	
3 Порт питания	Используется для подключения кабеля питания.	
4 Порт ввода-вывода сигналов тревоги	ALARM IN	Используется как вход для подключения тревожного датчика.
	ALARM OUT	Используется для передачи выходных сигналы тревоги.
	GND	Общий разъем для выхода сигнала тревоги.
5 Порт Сеть	Подсоединение кабеля PoE или Ethernet для установки сетевого подключения.	
6 Гнездо аудиовыхода	Используется для подключения к динамикам. (зеленый)	
7 Гнездо аудиовхода	Используется для подключения к микрофону. (розовый)	
8 Гнездовой кабельный соединитель M12	Подключение к штыревому кабельному соединителю M12 для подключения питания и выполнения сетевых подключений.	

Внутренняя часть



Элемент	Описание
1 Порт для фиксации камеры	Отверстие используется для крепления камеры к потолку.
2 Микрофон	Микрофон встроен в камеру. ■ Применимо только для модели SNF-8010.
3 Объектив типа «рыбий глаз»	Данный объектив характеризуется углом обзора 360° и возможностью панорамной записи видео.
4 Отсек для карты памяти Micro SD	Отсек для карты памяти Micro SD.
5 Кнопка сброса	Восстановление заводских настроек по умолчанию для всех параметров камеры. Для перезагрузки системы нажмите и удерживайте в течение 5 секунд. ! Если сбросить настройки камеры, то сетевые настройки позволят активировать DHCP. Если в сети сервер DHCP отсутствует, необходимо запустить программу IP Installer, чтобы изменить основные настройки сети IP-адрес, маска подсети, шлюз и проч., прежде чем подключаться к сети.

установка и подключение

УСТАНОВКА



- Эта камера (SNF-8010VM) водонепроницаема и соответствует стандарту IP66, однако штекер внешнего кабеля водонепроницаемым не является. Рекомендуется установить это устройство под карнизом во избежание выпячивания кабеля наружу.

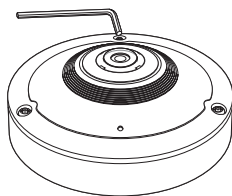
Меры предосторожности, принимаемые перед установкой

Прежде чем устанавливать камеру, обязательно прочтите приведенные далее инструкции.

- Выберите место для установки, которое сможет выдержать вес, минимум в 5 раз превышающий вес самой камеры.
- Кабели с поврежденной или снятой изоляцией могут стать причиной повреждения устройства или возгорания.
- С целью предосторожности попросите посторонних лиц покинуть место установки. На всякий случай уберите все посторонние личные вещи.

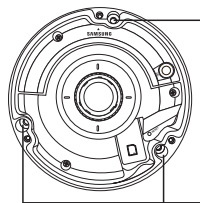
Разборка

1. С помощью входящего в комплект торцевого гаечного ключа ослабьте 3 винта, повернув их против часовой стрелки, после чего снимите верхнюю крышку.
 - Обратите внимание на то, что ослабевать винты полностью не нужно.



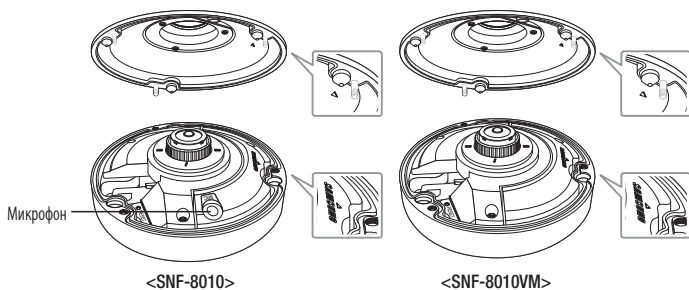
Установка камеры на потолок или стену

1. Выберите место для установки камеры.
2. Вставьте прилагаемый винт в отверстие камеры и поверните его по часовой стрелке.



Крепежное отверстие

3. Закройте верхнюю крышку и поверните ее по часовой стрелке, используя торцевой гаечный ключ.



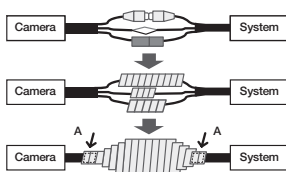
- ❗
- Чтобы зафиксировать крышку, следует совместить треугольные стрелки.
- Плохо закрытая крышка может стать причиной попадания влаги в устройство. (IP66) (SNF-8010VM)

установка и подключение

Наружный монтаж (SNF-8010VM)

При монтаже этого устройства вне здания, пожалуйста, обеспечьте его водонепроницаемость с помощью водонепроницаемой ленты бутилкаучука (ее можно купить в магазине) так, чтобы вода не протекла в щель кабеля, выведенного наружу.

1. Подсоедините питание, кабели ввода/вывода звука и кабели локальной сети передачи данных (LAN).
2. Оберните черный кабельный кожух (Зона A) и зону присоединения кабеля водонепроницаемой лентой (бутилкаучук) так, чтобы лента бутилкаучука перекрывалась больше чем на половину.



- Если не обеспечена надлежащая водонепроницаемость кабельного кожуха, это может стать причиной течи. Удостоверьтесь, что кабель обмотан толстым слоем ленты.
- Водонепроницаемая лента сделана из бутилкаучука, который может растягиваться по длине более чем в два раза.

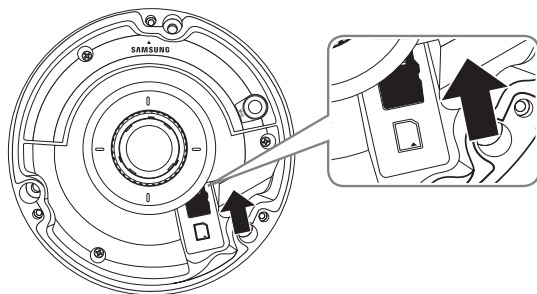
УСТАНОВКА/ИЗВЛЕЧЕНИЕ КАРТЫ ПАМЯТИ MICRO SD



- Перед установкой карты Micro SD отключите кабель питания от камеры.
- Правильно расположенная карта памяти Micro SD вставляется без усилия. Принудительная установка карты памяти Micro SD не той стороной может привести к ее повреждению.

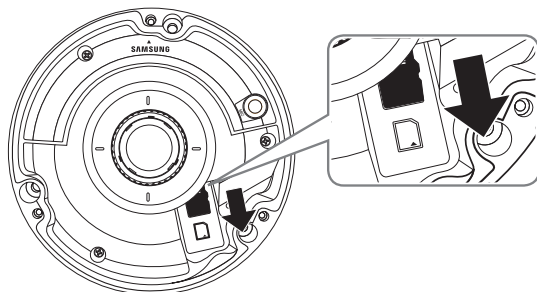
Установка карты памяти Micro SD

Вставьте карту памяти Micro SD в направлении стрелки, указанной на рисунке.



Извлечение карты памяти Micro SD

Мягко нажмите на выступающий конец карточки как показано на диаграмме, чтобы извлечь карточку из гнезда.



установка и подключение



- При слишком сильном нажатии на карту памяти Micro SD она может “выстрелить” из разъема при отпускании пальца.
- Перед извлечением карты памяти Micro SD выключите камеру или перейдите в меню <Накопитель>, выключите устройство и нажмите кнопку **[Применить (Применить)]** (Стр. 89)
- Если Вы выключите камеру или извлечете из продукта карту памяти Micro SD, содержащую данные, то эти данные могут быть потеряны или повреждены.

ИНФОРМАЦИЯ О КАРТОЧКЕ ПАМЯТИ (НЕ ВКЛЮЧЕНО)

Что такое карточка памяти?

Карточка памяти - это устройство для внешнего хранения данных, разработанное чтобы обеспечить совершенно новый способ записи и обмена видео, аудио и текстовой информации посредством цифровых устройств.

Выбор наиболее подходящей карточки памяти

Данная камера поддерживает карты памяти Micro SD/SDHC/SDXC.

Могут возникнуть проблемы при использовании карточек других моделей и других производителей.

Мы рекомендуем с камерой использовать карточки следующих производителей:

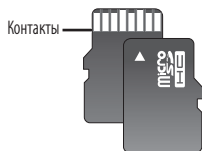
Карта памяти Micro SD/SDHC/SDXC : Sandisk, Transcend

Для данной видеокамеры рекомендуется использовать карты памяти емкостью 4–64 Гб.

Качество воспроизведения может зависеть от скорости карточки памяти, поэтому предпочтительно использовать высокоскоростную карточку.

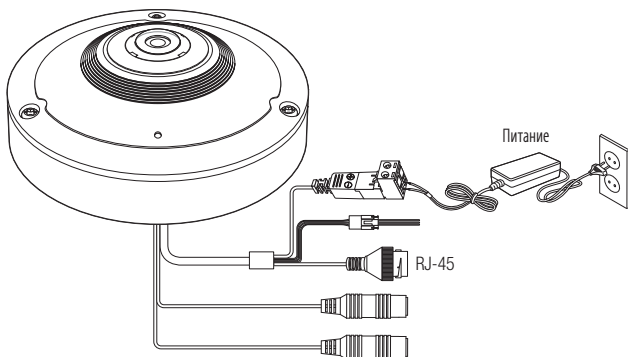
Рекомендуется использование карты памяти с техническими характеристиками 6 класса или выше.

Компоненты карточки памяти

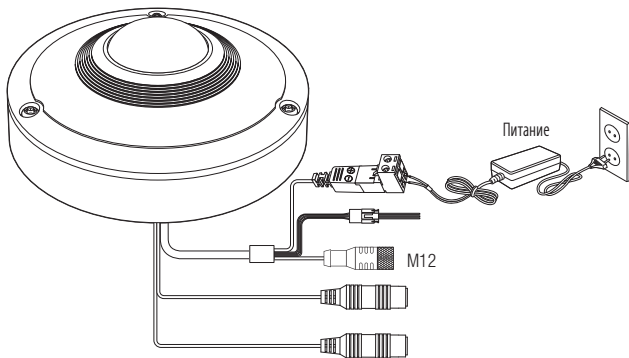


Micro SD/SDHC/SDXC

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ДРУГОМУ УСТРОЙСТВУ



<SNF-8010>



<SNF-8010VM>

установка и подключение

Подключение к сети Ethernet

Подключите кабель Ethernet к локальной сети или к Интернету.

Источник питания

Подключите все провода кабеля питания (+, -) к соответствующему порту камеры с помощью отвертки.



- Если применимы и PoE и 12 В пост. тока, питание для устройства будет поступать через PoE.
 - Также для подачи питания к видеокамере используется маршрутизатор с поддержкой PoE.
 - Применяемая технология PoE должна быть совместима с протоколами IEEE802.3af.
- Подключая кабель питания, будьте очень внимательны, чтобы не перепутать полярность.
- Если необходимо подключить внешнее устройство, перед началом работы его необходимо выключить.

Подключение соединителя кабеля (SNF-8010VM)

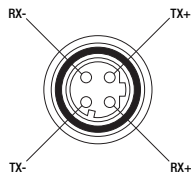
Вставьте штыревой соединитель M12 в отверстие гнезда M12 камеры.



- В данной камере используются соединители гнездового типа, D-coded.
- Поддерживается PoE (питание по Ethernet).
- Рекомендуется использовать экранированный сетевой соединитель.

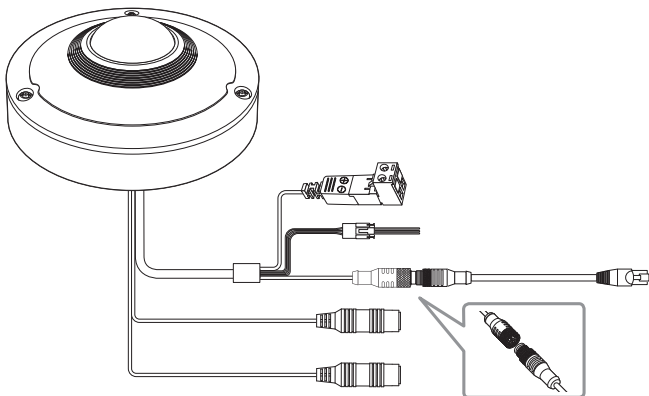


- Подключите эту камеру к экранированному сетевому кабелю.
- Используйте внешние кабели с 4-контактными штыревыми соединителями D-code, соответствующие спецификации M12.
- Проверьте, правильно ли заземлено устройство для питания по Ethernet .



Установка соединения с помощью кабель-переходника M12-RJ45 (SNF-8010VM)

Подключите штекер разъема M12 кабеля преобразования в гнездо разъема M12 вашей камеры.



Питание и сеть (SNF-8010VM)

Подключите камеру к оборудованию PoE или подключите прилагаемый разъем M12-RJ45 для преобразования кабеля камеры к оборудованию PoE.

- ! ■ Способ подключения может отличаться в зависимости от условий установки пользователя.
- Выполните подключение к соединителю маршрутизатора, поддерживающему PoE.
- Используйте соединение PoE, совместимое с протоколами IEEE802.3af. Можно использовать только устройства типа А для питания по Ethernet через пары контактов 1,2,3,6.
- Даже если вы используете кабель-переходник M12-RJ45, вы можете использовать только режим А типа PoE оборудование через которые подается питание на контакты парных данных 1, 2, 3, 6.

установка и подключение

Спецификация на силовую кабель для каждой модели

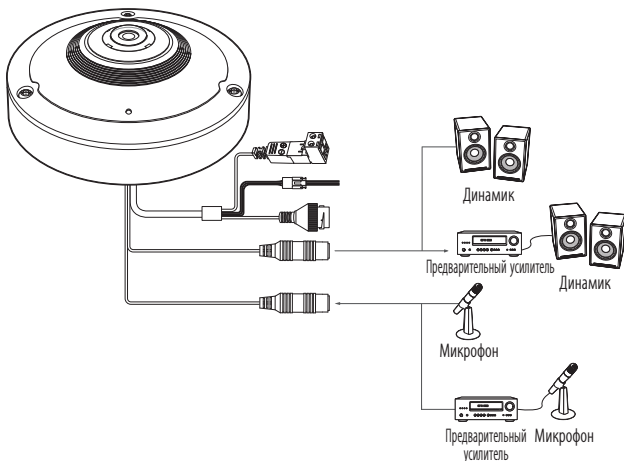
В случае входа : 12 В постоянного тока:

Тип проводов (AWG)	#22	#20	#18
Длина кабеля (макс.)	24 м	38 м	60 м

Спецификация сетевого кабеля

Пункт	Содержание	Примечание
Разъем	RJ45	
Ethernet	10/100Base-T	10/100 Мбит/с
Кабель	UTP категории 5е	
Макс. расстояние	100 м	
Поддержка питания по Ethernet	IEEE 802.3af	

Подсоединение звукового ввода/вывода



1. Подключите микрофон к порту AUDIO IN камеры или соедините порты AUDIO IN и LINE OUT усилителя, к которому подсоединен микрофон.



- As a microphone is built in, you can use the built-in microphone instead of an external one.
(Применимо только для модели SNF-8010.)

2. Подключите динамик к порту AUDIO OUT камеры или соедините порты AUDIO OUT и LINE OUT усилителя, к которому подсоединен динамик.
3. Проверьте характеристики для аудиовхода.

• Аудиокодек

- Аудио вход : G.711 PCM (скорость передачи: 64кбит/с / частота дискретизации: 8кГц), G.726 АДИКДМ (скорость передачи: 16кбит/с , 24кбит/с , 32кбит/с , 40кбит/с / частота дискретизации: 8кГц)
- Аудио выход : G.711 PCM (скорость передачи: 64кбит/с / частота дискретизации: 8кГц)

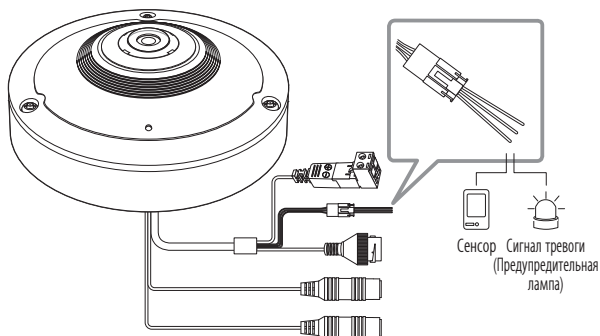
• Дуплексное аудио

- **Звуковой вход** : Моносигнальный линейный вход (макс. 2,4 В пикового напряжения)
- **Звуковой выход** : Моносигнальный линейный выход (макс. 2,4 В пикового напряжения)
- **Соппротивление выходного канала Line out** : 600 Ом

установка и подключение

Подключение к блоку портов ввода-вывода

Подсоедините кабель ввода/вывода сигнала тревоги к соответствующему порту платы.



- ALARM-IN : Используется как вход для подключения тревожного датчика
- ALARM-OUT : Используется для передачи выходных сигналы тревоги.
- GND : Общий клеммный блок для подключения тревожной сигнализации.

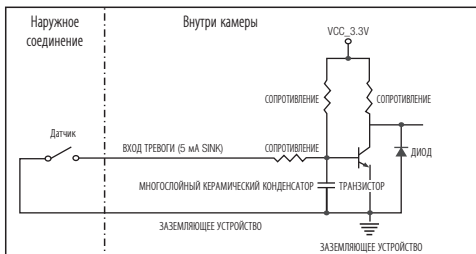


- Если устройства (например, проблесковый световой маяк или сирена), превышающие допустимый уровень напряжение и тока, указанный в технических спецификациях, подсоединяются при помощи метода открытого коллектора, это может привести к сбою.
При подключении устройств, напряжение и ток которых превышают значения, указанные в спецификации, см. Раздел «**Монтажная диаграмма выхода тревоги**». (Стр. 27)

Подключение к внешнему датчику

Подсоедините один провод двухпроводного кабеля датчика к порту [ALARM IN], а другой провод - к порту [GND].

Монтажная схема входа тревоги

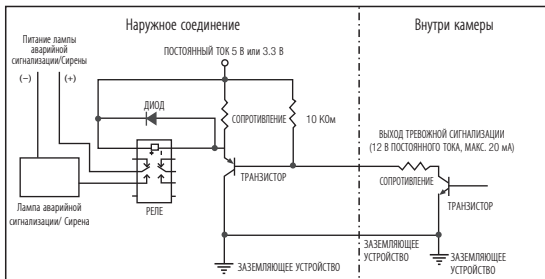


Подключение выхода тревоги

Если устройства (например, проблесковый световой маяк или сирена), превышающие допустимый уровень напряжение и тока, указанный в технических спецификациях, подсоединяются при помощи метода открытого коллектора, это может привести к сбою.

При подключении устройств, напряжение и текущие технические характеристики которых выше указанных в спецификации, смотрите схему подключения выхода тревоги, представленную ниже.

Монтажная диаграмма выхода тревоги



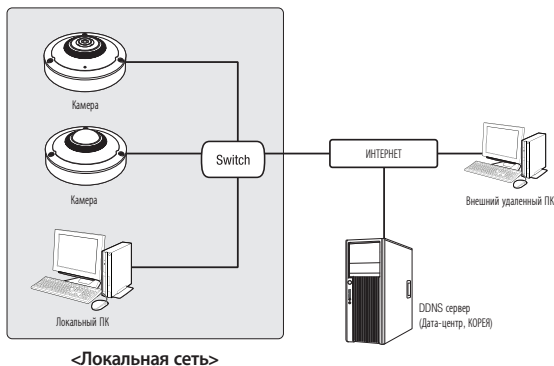
сетевое соединение и настройка

Можно выставить сетевые настройки согласно сетевой конфигурации.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ КАМЕРЫ НАПРЯМУЮ К ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ

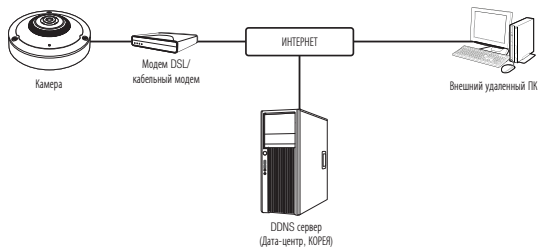
Подключение к камере через локальный ПК в локальной сети

1. Запустите Интернет-браузер на локальном ПК.
2. Введите адрес IP-роутера в адресной строке браузера.



- Удаленный ПК во внешней сети или в Интернете не может подключиться к камере, установленной в интранет, если не задана правильная переадресация портов или установлен фаервол. В этом случае обратитесь к системному администратору для устранения проблемы.
- Для задания IP-адреса, маски подсети, шлюза, порта HTTP, порта VNP и типа IP в установщике IP можно использовать первоначальный пароль «4321». Для лучшей защиты после изменения сетевого интерфейса войдите в web viewer и поменяйте пароль.
- Согласно заводским настройкам по умолчанию, IP-адрес назначается сервером DHCP автоматически. Если сервер DHCP отсутствует, будет задан следующий IP-адрес: 192.168.1.100. Чтобы изменить IP-адрес, используйте программу IP Installer. Для получения дополнительных сведений о программе IP Installer см. раздел «**Настройка статического IP-адреса**». (Стр. 33)

ПРЯМОЕ ПОДКЛЮЧЕНИЕ КАМЕРЫ К МОДЕМУ DSL/ КАБЕЛЬНОМУ МОДЕМУ С ПОДДЕРЖКОЙ ПРОТОКОЛА DHCP



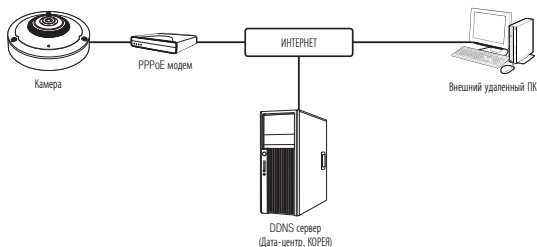
1. Подсоедините напрямую ПК пользователя с сетевой камерой.
2. Запустите программу IP Installer и измените IP-адрес камеры, чтобы использовать веб-браузер на рабочем столе для подключения к Интернету.
3. Установите подключение к интерактивной программе просмотра в веб-браузере.
4. Перейдите на страницу [Setup].
5. Перейдите на страницу [Network] - [DDNS] и настройте параметры DDNS.
6. Перейдите на страницу [Basic] - [IP & Порт] и установите тип сети [DHCP].
7. Подсоедините камеру, отключенную от ПК, непосредственно к модему.
8. Перезапустите камеру.



- Сведения о регистрации параметров DDNS см. в разделе "Регистрация в DDNS". (стр. 80)
- Сведения о настройке параметров DDNS см. в разделе "DDNS". (стр. 79)
- См. раздел "IP & Порт", в котором приводятся указания по настройке IP-адреса. (стр. 65)

сетевое соединение и настройка

ПОДКЛЮЧЕНИЕ КАМЕРЫ НАПРЯМУЮ К МОДЕМУ PPPoE



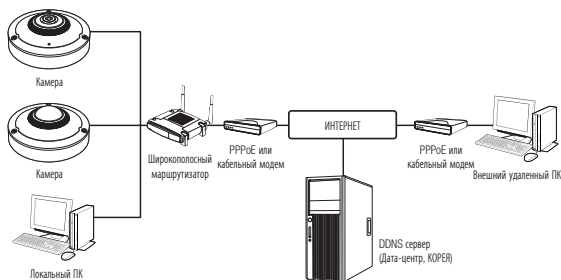
1. Подсоедините напрямую ПК пользователя с сетевой камерой.
2. Запустите программу IP Installer и измените IP-адрес камеры, чтобы использовать веб-браузер на рабочем столе для подключения к Интернету.
3. Установите подключение к интерактивной программе просмотра в веб-браузере.
4. Перейдите на страницу [Setup].
5. Перейдите на страницу [Network] - [DDNS] и настройте параметры DDNS.
6. Перейдите на страницу настройки [Basic] - [IP & Порт], установите тип сети на [PPPoE], и введите ID и пароль.
7. Подсоедините камеру, отключенную от ПК, непосредственно к модему.
8. Перезапустите камеру.



- Сведения о регистрации параметров DDNS см. в разделе "**Регистрация в DDNS**". (стр. 80)
- Сведения о настройке параметров DDNS см. в разделе "**DDNS**". (стр. 79)
- См. раздел "**IP & Порт**", в котором приводятся указания по настройке IP-адреса. (стр. 65)

ПОДКЛЮЧЕНИЕ КАМЕРЫ К ШИРОКОПОЛОСНЫЙ МАРШРУТИЗАТОР ЧЕРЕЗ PPPoE/КАБЕЛЬНЫЙ МОДЕМ

Используется в небольших сетях внутри домов, в маленьких офисах и обычных магазинах.



Настройка сетевых параметров локального ПК, подключенного к Широкополосный маршрутизатор

При настройке сетевых параметров локального ПК, подключенного к Широкополосный маршрутизатор, руководствуйтесь нижеследующей инструкцией.

- Выберите : <Network> → <Properties> → <Local Area Connection> → <General> → <Properties> → <Internet Protocol (TCP/IP)> → <Properties> → <Obtain an IP address automatically> или <Use the following IP address>.
- Следуйте данным инструкциям, если было выбрано <Use the following IP address>:

пр1) Если адрес (LAN IP) Широкополосный маршрутизатор 192.168.1.1
IP-адрес : 192.168.1.100
Маска подсети : 255.255.255.0
Основной шлюз : 192.168.1.1

пр2) Если адрес (LAN IP) Широкополосный маршрутизатор 192.168.0.1
IP-адрес : 192.168.0.100
Маска подсети : 255.255.255.0
Основной шлюз : 192.168.0.1

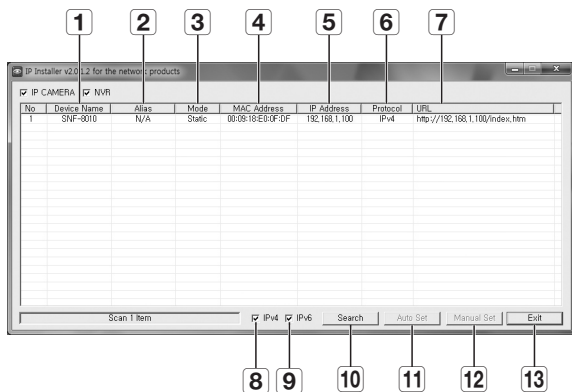
пр3) Если адрес (LAN IP) Широкополосный маршрутизатор 192.168.xxx.1
IP-адрес : 192.168.xxx.100
Маска подсети : 255.255.255.0
Основной шлюз : 192.168.xxx.1



- Чтобы узнать адрес Широкополосный маршрутизатор, обратитесь к документации изделия.
- Дополнительную информацию о переадресации портов на широкополосном маршрутизаторе см. в разделе "Настройка Переадресации Диапазона Портов (Распределение Портов)". (Стр. 38)

сетевое соединение и настройка

ЭЛЕМЕНТЫ ЭКРАННОГО МЕНЮ ПРОГРАММЫ IP INSTALLER



Элемент	Описание
1 Device Name	Название модели подключенной камеры. Щелкните этот столбец, чтобы отсортировать список по названиям моделей. Поиск прекратится, если щелкнуть мышью до его окончания.
2 Alias	Эта функция сейчас недоступна.
3 Mode	Текущее состояние сетевого соединения: <Static>, <Dynamic> или <PPPoE>.
4 MAC(Ethernet) Address	Адрес Ethernet для подключенной камеры. Щелкните этот столбец, чтобы отсортировать список по адресам Ethernet. Поиск прекратится, если щелкнуть мышью до его окончания.
5 IP Address	IP-адрес. Щелкните этот столбец, чтобы отсортировать список по IP-адресам. Поиск прекратится, если щелкнуть мышью до его окончания.
6 Protocol	Настройка сети для конкретной камеры. Заводская настройка по умолчанию "IPv4". Камера с настройкой IPv6 отображается как "IPv6".

Элемент	Описание
7 URL	DDNS URL-адрес для доступа из внешней сети Интернет. Этот адрес будет заменен на <IP Address> камеры, если произойдет сбой регистрации DDNS.
8 IPv4	Поиск камер с настройкой IPv4.
9 IPv6	Поиск камер с настройкой IPv6. Активируется в среде, где имеется поддержка IPv6.
10 Search	Поиск камер, подключенных в данный момент к сети. Эта кнопка будет неактивной, если ни IPv4, ни IPv6 не выбраны.
11 Auto Set	Программа IP Installer автоматически настраивает параметры сети.
12 Manual Set	Настройка сети вручную.
13 Exit	Выход из программы IP Installer.



- При использовании программы IP Installer используйте только версию, представленную на диске установки CD, или используйте последнюю версию этой программы, если доступно. Последнюю версию можно загрузить с веб-сайта Hanwha Techwin.

НАСТРОЙКА СТАТИЧЕСКОГО IP-АДРЕСА

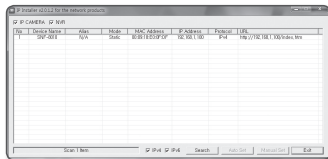
Настройка сети вручную

Запустите <IP Installer_v2.XX.exe>, чтобы получить доступ к списку поиска камеры. Кнопки [Auto Set] и [Manual Set] будут неактивны при первом запуске программы.



- Для обнаруженных камер с настройкой IPv6 эти кнопки также будут неактивны, так как эти камеры не поддерживают данную функцию.

- Выберите камеру в списке поиска. Проверьте MAC-адрес, указанный на наклейке видеокamеры. Кнопки [Auto Set] и [Manual Set] станут активными.
- Нажмите кнопку [Manual Set]. Появится диалоговое окно Manual Setting. <IP Address>, <Subnet Mask>, <Gateway>, <HTTP Port> и <VNP Port> камеры отображаются в заданных величинах.

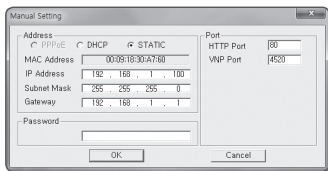


сетевое соединение и настройка

3. В разделе <Address> укажите необходимую информацию.
- MAC (Ethernet) Address : Указанный на наклейке MAC-адрес отображается автоматически и не требует установки дополнительных пользовательских настроек.



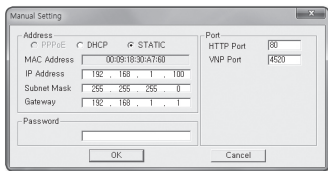
- Соответствующие параметры IP устанавливаются только, когда DHCP не проверена.



В случае отсутствия Широкополосный маршрутизатор

Узнайте значения параметров <IP Address>, <Subnet Mask> и <Gateway> у своего сетевого администратора.

4. В разделе <Port> укажите необходимую информацию.
- HTTP Port : Используется для получения доступа к камере через веб-обозреватель. Значение по умолчанию - 80.
 - VNP Port : используется для управления передачей видеосигнала. Значение по умолчанию - 4520.
5. Введите пароль.
Укажите пароль учетной записи **"admin"**, которая использовалась для доступа к камере.

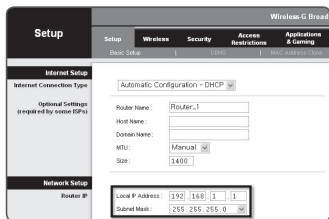


- По соображениям безопасности для пароля рекомендуется использовать сочетание цифр, строчных и прописных букв, а также специальных символов.
- Если необходимо изменить пароль, см. раздел **"Изменение пароля админ."** в настройке пользователя. (Стр. 62)

6. Нажмите кнопку [OK].
Ручная настройка сети завершена.

В случае использования Широкополосный маршрутизатор

- IP Address : введите адрес, который соответствует IP-диапазону, заданному Широкополосный маршрутизатор.
 пр) 192.168.1.2~254,
 192.168.0.2~254,
 192.168.XXX.2~254
- Subnet Mask : параметр <Subnet Mask> Широкополосный маршрутизатор соответствует параметру <Subnet Mask> камеры.
- Gateway : параметр <Local IP Address> Широкополосный маршрутизатор соответствует параметру <Gateway> камеры.



- Параметры могут различаться в зависимости от модели Широкополосный маршрутизатор. Для получения дополнительных сведений см. руководство пользователя соответствующего маршрутизатора.
- Дополнительную информацию о переадресации портов на широкополосном маршрутизаторе см. в разделе "Настройка Переадресации Диапазона Портов (Распределение Портов)". (Стр. 38)

Если к Широкополосный маршрутизатор подключено несколько камер

Настройте параметры, связанные с IP-адресом и портами, в соответствии друг с другом.
 пр)

Категория		Камера №1	Камера №2
Настройки, связанные с IP	IP Address	192.168.1.100	192.168.1.101
	Subnet Mask	255.255.255.0	255.255.255.0
	Gateway	192.168.1.1	192.168.1.1
Настройки, связанные с портами	HTTP Port	8080	8081
	VNP Port	4520	4521

- Если для параметра <HTTP Port> выбрано значение выше 80, необходимо указать номер <Port> в адресной строке веб-обозревателя, прежде чем получить доступ к камере.
 пр) http://IP-адрес : Порт HTTP
 http://192.168.1.100:8080

сетевое соединение и настройка

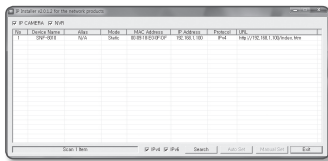
Автоматическая настройка сети

Запустите <IP Installer_v2.XX.exe>, чтобы получить доступ к списку поиска камеры. Кнопки [Auto Set] и [Manual Set] будут неактивны при первом запуске программы.



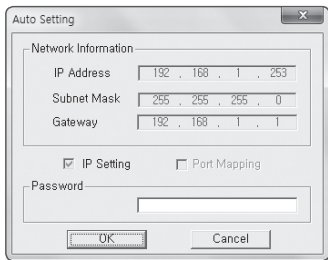
- Для обнаруженных камер с настройкой IPv6 эти кнопки также будут неактивны, так как эти камеры не поддерживают данную функцию.

1. Выберите камеру в списке поиска. Проверьте MAC-адрес, указанный на наклейке видеокamеры. Кнопки [Auto Set] и [Manual Set] станут активными.



2. Нажмите кнопку [Auto Set]. Появится диалоговое окно Auto Setting. Значения параметров <IP Address>, <Subnet Mask> и <Gateway> будут установлены автоматически.

3. Введите пароль. Укажите пароль учетной записи "admin", которая использовалась для доступа к камере.



- По соображениям безопасности для пароля рекомендуется использовать сочетание цифр, строчных и прописных букв, а также специальных символов.
- Если необходимо изменить пароль, см. раздел "Изменение пароля админ." в настройке пользователя. (Стр. 62)

4. Нажмите кнопку [OK]. Автоматическая настройка сети завершена.

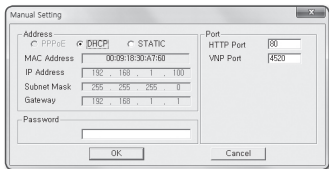
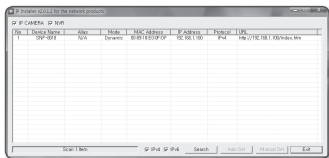
НАСТРОЙКА ДИНАМИЧЕСКОГО IP-АДРЕСА

Настройка динамического IP-окружения

- Примеры динамического IP-окружения
 - Сервер DHCP назначает IP-адрес Широкополосный маршрутизатор с подключенными камерами.
 - Прямое подключение камеры к модему с помощью протоколов DHCP
 - Внутренний сервер DHCP назначает IP-адреса по локальной сети.

Просмотр динамического IP-адреса

1. Запустите программу IP Installer на локальном компьютере.
В списке отобразятся видеонаблюдатели с адресами, заданными в поле <Dynamic IP>.
2. Выберите видеонаблюдатель в результатах поиска.
3. Нажмите кнопку [Manual Set] и проверьте данные в поле <Dynamic IP>.
Если снять флажок <DHCP>, то значение параметра IP можно изменить на <Static>.



сетевое соединение и настройка

НАСТРОЙКА ПЕРЕАДРЕСАЦИИ ДИАПАЗОНА ПОРТОВ (РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПОРТОВ)

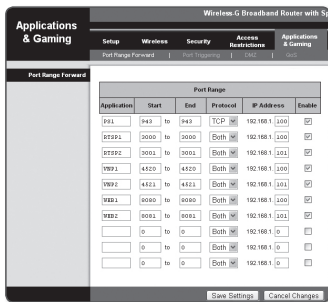
После установки Широкополосный маршрутизатор с подключенными камерами необходимо настроить для него переадресацию диапазона портов, чтобы с удаленного компьютера можно было получить доступ к подключенным камерам.

Переадресации диапазона портов вручную

1. В меню настроек Широкополосный маршрутизатор выберите **<Applications & Gaming>** - **<Port Range Forward>**.

Сведения о настройке переадресации диапазона портов для Широкополосный маршрутизатор стороннего производителя см. в его руководстве пользователя.

2. Выберите **<TCP>** и **<UDP Port>** для каждой камеры, подключенной к Широкополосный маршрутизатор. Номера портов широкополосного маршрутизатора должны отвечать указанным в меню интерактивной программы просмотра **<Setup>** - **<Basic>** - **<IP & Порт>**.
3. Затем нажмите кнопку **[Save Settings]**. Заданные настройки будут сохранены.



- Выше приведены инструкции для Широкополосный маршрутизатор CISCO.
- Параметры могут различаться в зависимости от модели Широкополосный маршрутизатор. Для получения дополнительных сведений см. руководство пользователя соответствующего маршрутизатора.

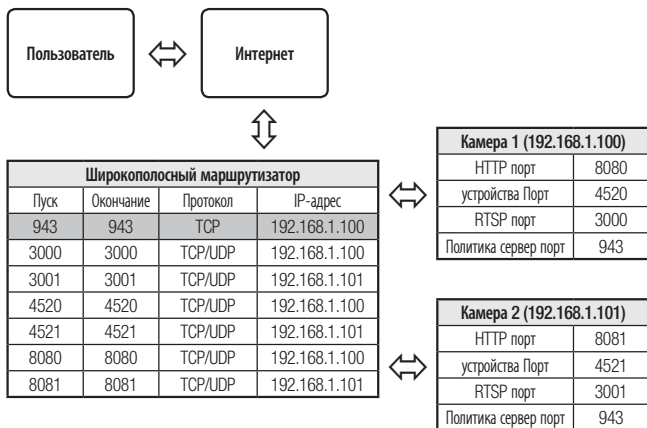
Настройка переадресации диапазона портов для нескольких сетевых камер

При подключении нескольких сетевых камер к одному Широкополосный маршрутизатор необходимо переадресовать порт TCP 943 маршрутизатора порту TCP 943 подключенной камеры.

! При неправильной установке порта TCP 943 маршрутизатора получение видеопотока с веб-страницы камеры будет невозможным.

- Порт TCP 943 является портом сервера политики Silverlight камеры.
- Правило переадресации порта для Широкополосный маршрутизатор можно задать с веб-страницы его настроек.
- Нельзя изменить порт сервера политики Silverlight камеры.
- Порты камеры (за исключением порта сервера политики) можно изменять на веб-странице настроек.

Когда камера 1 и камера 2 подключены к маршрутизатору:

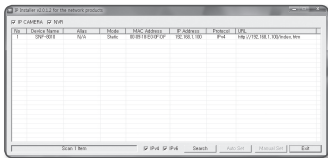


- !** Переадресация портов выполняется без дополнительной настройки роутера, если роутер поддерживает функцию UPnP (включи и работай).
После подключения сетевой камеры установите <Quick connect> в <Samsung DDNS> на <Вкл.> в меню "Setup → Network → DDNS"

сетевое соединение и настройка

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К КАМЕРЕ С ЛОКАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА ОБЩЕГО ДОСТУПА

1. Запустите программу IP Installer.
Она выполнит поиск подключенных камер и составит список найденных.
2. Дважды щелкните нужную камеру, чтобы получить к ней доступ. Запустится веб-обозреватель и подключится к выбранной камере.



- Получить доступ к найденной камере можно и другим способом: просто введите IP-адрес камеры в адресную строку веб-обозревателя.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К КАМЕРЕ С УДАЛЕННОГО КОМПЬЮТЕРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ

Поскольку программа IP Installer запущена на удаленном компьютере, который находится вне сетевого кластера Широкополосный маршрутизатор, доступ к камерам в сети Широкополосный маршрутизатор можно получить, используя URL-адрес DDNS камеры.

1. Прежде чем получить доступ к камере в сети Широкополосный маршрутизатор, необходимо настроить переадресацию диапазона портов для Широкополосный маршрутизатор.
2. На удаленном компьютере запустите веб-обозреватель и введите DDNS URL-адрес камеры или IP-адрес Широкополосный маршрутизатор в адресную строку. пр) <http://www.samsungipolis.com/Код продукта>



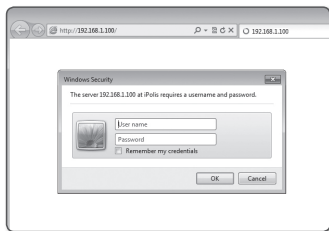
- Сведения о регистрации параметров DDNS см. в разделе "**Регистрация в DDNS**". (стр. 80)

ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРОГРАММА ПРОСМОТРА

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К КАМЕРЕ

Обычный порядок действий

1. Запустите веб-обозреватель.
2. Введите IP-адрес камеры в адресную строку.
 - пр) • IP-адрес (IPv4) : 192.168.1.100
→ http://192.168.1.100
 - появится диалоговое окно входа.
 - IP-адрес (IPv6) : 2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111
→ http://[2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111] - появится диалоговое окно входа.



Номер порта HTTP отличен от 80

1. Запустите веб-обозреватель.
2. Введите IP-адрес и номер порта HTTP камеры в адресную строку.
 - пр) IP-адрес: 192.168.1.100: номер порта HTTP(8080)
→ http://192.168.1.100:8080 - появится диалоговое окно входа.

Использование URL-адреса

1. Запустите веб-обозреватель.
2. Введите DDNS URL-адрес камеры в адресную строку.
 - пр) URL-адрес: http://www.samsungipolis.com/Код продукта
 - появится диалоговое окно входа.

 ■ Сетевое подключение выключено только в среде LAN.

интерактивная программа просмотра

Подключение через UPnP

1. Запустите систему клиента или операционную систему в подтверждение UPnP протокола.
2. Кликните имя камеры для поиска.
В операционной системе Windows кликните на имя камеры для поиска в меню сети.
 - Отобразится окно входа.

Соединение через службу Bonjour

1. Запустите систему клиента или операционную систему в подтверждение Bonjour протокола.
2. Кликните имя камеры для поиска.
В операционной системе Mac кликните имя камеры для поиска во вкладке Bonjour в браузере Safari.
 - Отобразится окно входа.

Просмотр DDNS-адреса

Если камера подключена напрямую к кабельному модему DHCP, модему DSL или модему PPPoE, то IP-адрес вашей сети будет изменяться при каждом подключении к серверу поставщика услуг Интернета.

В этом случае вам не будет сообщаться об изменении IP-адреса, выполненном DDNS.

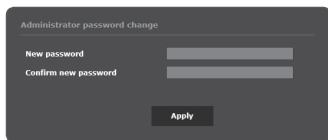
Если вы зарегистрируете устройство с динамическим IP-адресом на сервере DDNS, то во время доступа к этому устройству вы всегда можете проверить, как изменился его IP-адрес.

Чтобы зарегистрировать устройство на сервере <DDNS>, посетите веб-сайт www.samsungipolis.com. Сначала зарегистрируйте камеру, а затем задайте <Network> - <DDNS> для <Samsung DDNS> в программе Web Viewer, а также укажите <Код продукта>, который использовался для регистрации DDNS.

УСТАНОВКА ПАРОЛЯ

Когда доступ к продукту выполняется первый раз, необходимо зарегистрировать пароль входа в систему.

Когда откроется окно “Смена пароля”, введите новый пароль.



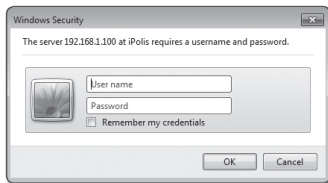
- !
 - Новый пароль должен быть не короче восьми символов и сочетать в себе не менее двух типов символов (прописные/строчные буквы, цифры и специальные символы).
 - Допускаются следующие специальные символы : ~!@#\$\$%^*()_-=+|{}[].?/
 - Использование ID как пароля невозможно. Нельзя повторять одинаковые символы более чем дважды и использовать три последовательных символа рядов кнопок клавиатуры.
 - При утрате пароля можно нажать кнопку [RESET] для инициализации продукта. Не теряйте пароль, сохраните его в записной книжке или запомните.

ВХОД

При каждом доступе к камере будет появляться окно входа.

Укажите идентификатор пользователя и пароль для доступа к камере.

1. Введите “admin” в поле ввода <User Name>. Идентификатор администратора “admin” постоянный и не подлежит изменению.
2. Введите пароль в поле ввода <Password>.
3. Нажмите кнопку [OK]. После входа в систему отобразится экран интерактивной программы просмотра.



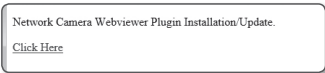
- !
 - При доступе к камере через модуль Web viewer уделите внимание безопасности и проверьте, зашифрованы ли данные, содержащие изображение.
- ✍
 - Если установить флажок “Remember my credentials” во время ввода данных, то в следующий раз и далее вход в систему будет выполняться автоматически без запроса данных.
 - Лучшее качество видео обеспечивается при размере экрана 100%. При уменьшении экрана изображение может быть обрезано по краям.

ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРОГРАММА ПРОСМОТРА

УСТАНОВКА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО МОДУЛЯ WebViewer

При первом подключении к камере отображается установочное сообщение. Установите необходимый дополнительный модуль WebViewer для получения доступа к камере и управления видео в режиме реального времени.

1. При самом первом обращении к странице монитора отображается страница установки. Кликните на **[Click Here]**, чтобы начать установку.



Network Camera Webviewer Plugin Installation/Update.

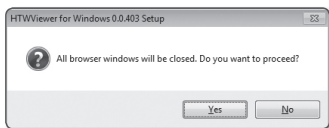
[Click Here](#)

- ! ■ Если статус загрузки установочного файла плагина приостанавливается на 99% в браузере Internet Explorer, попробуйте еще раз после выбора "Оключить фильтр SmartScreen" в "Инструменты" → "фильтр SmartScreen".

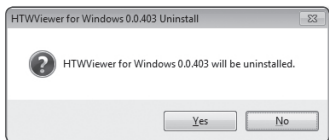
2. Кликните **[Run]** в окне сообщений.



3. Кликните **[Yes]** когда в окне-примечании появится сообщение о том, что все окна браузеров будут закрыты.

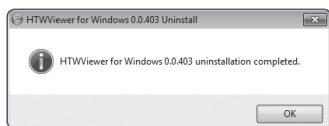


4. Если установлена старая версия плагина Web Viewer, отобразится сообщение в окне-примечании, что старая версия будет удалена. Кликните **[Yes]** когда появится окно-примечание.

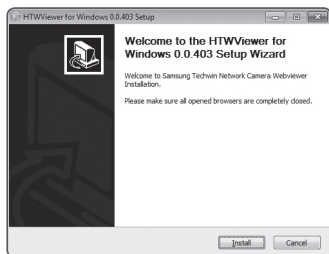


- ✍ ■ Шаги 4 и 5 будут пропущены, если плагин Web Viewer не установлен.

5. Кликните [OK].
Старая версия плагина Web Viewer удалена.



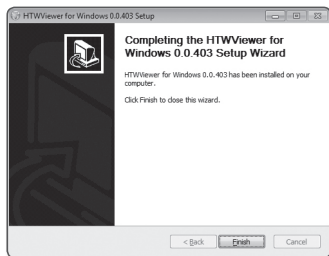
6. Кликните [Install], чтобы начать установку плагина Web Viewer.



7. Кликните [Finish].
Установка плагина Web Viewer завершена.



- В веб-браузере после установки подключаемого модуля `webviewer` проверьте, установилась ли кнопка `webviewer_activexplugin_lib.control` из меню "Инструменты → Управление дополнительными функциями" в состояние "Активировано". Если нет, и если имеется неустранимая проблема, выберите "Инструменты → Опции Интернет → Общие" и удалите все записи поиска.



интерактивная программа просмотра

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЭКРАНА ПРЯМОЙ ПЕРЕДАЧИ



Элемент	Описание
1 Мониторинг	Переход к экрану наблюдения.
2 Воспроизведение	Перейдите на экран, в котором можно искать видеозаписи, сохраненные на карте памяти Micro SD или в сетевом устройстве хранения NAS.
3 Настройка	Переход на экран настройки.
4 Информация о доступе к профилю	Вы можете прочитать информацию о профиле.
5 Экран программы просмотра	Отображение видеотрансляции на экране. <ul style="list-style-type: none">Чтобы активировать цифровое увеличение на экране программы просмотра, можно использовать колесико мыши.
6 Тип профиля	Тип профиля можно выбрать в разделе <Параметры видео> меню настройки <Basic>. <ul style="list-style-type: none">Если Web Viewer подключен, отображается информация используемого на данный момент профиля.
7 Оптимизация экрана	Размер снятого камерой видео будет увеличен до размера веб-браузера.


Элемент	Описание
8 Изменение разрешения	Независимо от установленной для видеокамеры настройки разрешения, указывается значение 640x480. Снова нажмите ее для переключения
9 Во весь экран	Установка максимального размера монитора для текущего видео.
10 Съемка	Снимок сохраняется как графический файл в формате .jpg.
11 Запись в ручном режиме	<p>Вы можете сохранить видео на карту Micro SD.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Для того, чтобы сохранить видео вручную, сначала измените параметр записи. См. раздел "Накопитель", в котором приводится информация о настройке записи (стр. 89).
12 Регулятор звука/микрофона	<p>Включенные Аудио и Микрофон регулируют громкость.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Регулировать можно только громкость.
13 Вывод тревоги	Активация порта вывода сигнала тревоги.
14 PTZ	Управление операциями панорамирования/наклона/увеличения камеры.
15 Скрытие контекстного меню	Исчезнет расположенное в левом углу контекстное меню, но останется значок меню.




- В глазах видеоизображения в программе WebViewer может появляться синий шум.


ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРОГРАММА ПРОСМОТРА

Создание снимка экрана

1. Нажмите кнопку **[Захват ()]** на изображении, чтобы создать снимок.
2. Когда снятое видео сохраняется, появляется сообщение с уведомлением.
При использовании Internet Explorer, захваченное видео сохраняется в папке Мой компьютер/Мои документы/Изображения.
В Mac OS оно сохраняется в папке "~/Pictures" or "/Users/{user account}/Pictures/".


-  ■ Если при использовании веб-обозревателя IE8 на компьютере с операционной системой Windows 7 воспроизведение видео прерывается, отключите параметр **"Включить защищенный режим"** в меню **"Сервис - Свойства обозревателя - Безопасность"**.
- Если изображение на экране не захвачено браузером IE в Windows 7 или 8, запустите браузер IE с правами администратора.

Как записать видео вручную

1. Нажмите **[Запись в ручном режиме ()]**.
2. Для остановки записи нажмите **[Запись в ручном режиме ()]** еще раз.



-  ■ Перед началом записи вручную вставьте SD-карту и в меню **<Event> - <Вкл.>** измените параметр для SD-карты на **"Используй"**.

Отображение во весь экран


1. Нажмите кнопку **[Во весь экран ()]**.
2. Окно программы просмотра будет отображаться во весь экран.
3. Для выхода из полноэкранного режима нажмите клавишу **[Esc]** на клавиатуре.

-  ■ Для браузера Internet Explorer и Google Chrome можно установить полный экран.

Для использования аудио

1. Щелкните значок [Звук ()], чтобы включить звук.
2. Установите уровень громкости, разместив регулятор [] в нужном месте на полосе прокрутки.





- Если нет звука при включении и выключении гнезда для наушников, когда оно работает, кликните на иконке [Звук ()], чтобы снова его включить.

Для использования микрофона

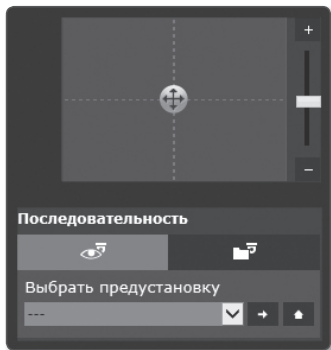
Щелкните значок [Микрофон ()], чтобы включить микрофон.

Управление PTZ




1. Нажмите вкладку [PTZ ()].
2. Отрегулируйте направление камеры, управляя курсором [] на подвижной части экрана, или управляя масштабом или фокусировкой.



- Дополнительные сведения по управлению PTZ см. в разделе "Настройка DPTZ". (стр. 67)



Включение последовательности

-  : запустите сохраненные предварительные установки.
-  : запустите сохраненную группу. См. раздел "Настройка группы", в котором приводится информация о настройке групп. (стр. 69)
-  : запустите сохраненное исходное положение. См. раздел "Для того чтобы добавить исходное положение", в котором приводится информация о настройке сохраненных исходных положений. (стр. 68)



- Для использования функции последовательности в меню <Режим компенсации оптических искажений> выберите вид <Одиночный прямоугольник>, а затем перейдите в меню <Настройка DPTZ>, где выберите пункт Предустановка и Группа.

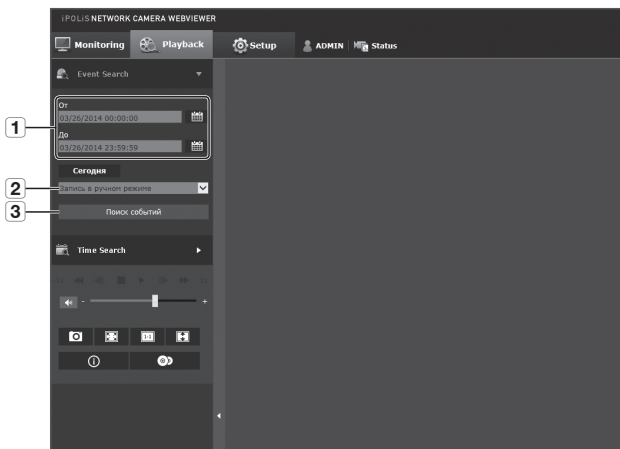
интерактивная программа просмотра

ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ ЗАПИСАННОГО ВИДЕО



- Перед воспроизведением видео необходимо выполнить настройки записи. Подробные сведения о настройках записи см. в разделе "Накопитель". (стр. 89)

Название экрана поиска события и его функция



Элемент	Описание
1 Настройка диапазона поиска	Задайте диапазон дат и времени для поиска данных, сохраненных на карте памяти Micro SD или в сетевом устройстве хранения NAS.
2 Настройка события поиска	Установите тип события для поиска в пределах периода поиска.
3 Поиск события	Выполните поиск события.

Воспроизведение содержания после поиска по событию

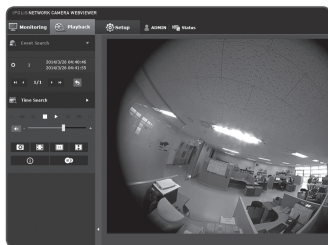
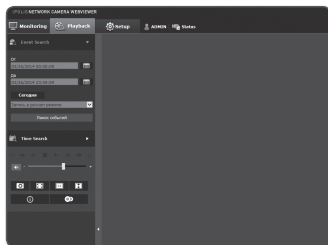
1. Нажмите кнопку **[Playback (🎞️)]**.
2. Выберите тип события для поиска в указанный период.
3. Выберите тип поиска.
4. Нажмите кнопку **[Поиск событий]**.
Результаты поиска отобразятся в списке.



- Если в течение периода поиска записано более 800 событий, поиск будет ограничен датой записи 800 события.

Например, если период поиска находится между 10 и 15 числом месяца и записано более 800 событий с 10 по 11, поиск будет ограничен по 11 день с общим числом событий 800, а события после этого (с 12) найдены не будут.

5. Выберите дату, которую необходимо отобразить в списке поиска.
6. Нажмите кнопку **[Воспроизведение (▶️)]**.
7. Чтобы остановить воспроизведение видео, нажмите кнопку **[Стоп (■)]**.
8. Чтобы вернуться к экрану поиска, нажмите кнопку **[Выход (↶)]**.



ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРОГРАММА ПРОСМОТРА





Название экрана поиска времени и его функция

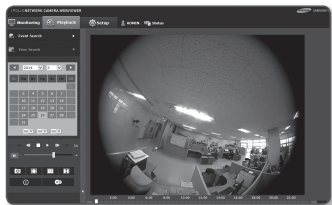


Элемент	Описание
1 Полоса времени	Путем перемещения полосы времени воспроизводится часть за определенный период.
2 Настройка даты поиска	Установите дату поиска, используя календарь. <ul style="list-style-type: none">Если на карте памяти Micro SD или в устройстве хранения NAS имеются данные на этот день, они отмечаются рамкой на календаре.
3 Динамик	Динамик предназначен для прослушивания голосового сигнала (если таковой имеется) в записанном видео. Активируйте значок голосового сигнала при воспроизведении материала.
4 Оптимизация экрана	Изображение камеры преобразуется так, чтобы соответствовать окну Web-браузера.
5 Изменение разрешения	Независимо от установленной для видеокамеры настройки разрешения, указывается значение 800x600. Снова нажмите ее для переключения.
6 Запись	Текущее изображение сохраняется как графический файл .jpg.
7 Полноэкранный режим	Текущее изображение преобразуется для отображения на максимальном размере монитора.

Элемент	Описание
8 Информация о видео	На экране отображаются данные о времени просматриваемого видео.
9 Резервная копия	Для того чтобы сделать резервную копию данных, сохраненных на карте памяти Micro SD или в сетевом устройстве хранения NAS, задайте желаемую дату. <ul style="list-style-type: none"> ■ Задайте дату для создания резервной копии видеоданных, сохраненных на карте памяти Micro SD или в сетевом хранилище.

Воспроизведение после поиска по времени

1. Нажмите [Time Search ()].
2. Нажмите нужную дату в календаре. Будет воспроизведено видео, записанное в указанный день.
3. Если видео не воспроизводится, выберите время и щелкните [Воспроизвести ()]. Начнется воспроизведение видео для выбранного времени.
4. Во время воспроизведения будет отображаться время записи текущего времени.
5. Можно выполнять поиск видео в прямом/обратном направлении и контролировать скорость воспроизведения.
 - Как регулировать интервал между воспроизведением
 - ▶▶ : Выберите эту кнопку, чтобы переместить 1 кадр вперед.
 - ◀◀ : Выберите эту кнопку, чтобы переместиться на 1 секунду назад.
 - Контроль скорости воспроизведения
 - При выборе ▶▶ кнопка будет меняться на x1, x2, x4, x8, и скорость будет увеличиваться соответственно.
 - При выборе кнопки ◀◀, скорость воспроизведения постепенно уменьшается в -1, -2, -4 и -8 раз. Затем быстрое воспроизведение возвращается к нормальной скорости и скорость обратного воспроизведения увеличивается.
 - Контроль направления воспроизведения
 - Если скорость воспроизведения отображается рядом с кнопкой ▶▶, видео воспроизводится в прямом направлении. Если скорость воспроизведения отображается рядом с кнопкой ◀◀, видео воспроизводится в обратном направлении.
 - Настройка временной шкалы
 - При нажатии на кнопку "  " отображаются сведения о временной шкале.
 - При нажатии на кнопку "  " можно просмотреть большее количество временных отрезков, что значительно облегчает выбор необходимого периода времени.

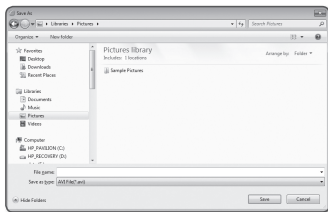
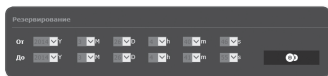


ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРОГРАММА ПРОСМОТРА

6. Переместите [Временная шкала (▮▮)] нужную временную точку видео перед его воспроизведением.
Время файла, записанного в обычных условиях, будет выделено синим цветом; время записи события будет выделено красным цветом.

Резервное копирование искомого видео

1. Во время воспроизведения нажмите на экране кнопку [⏏], чтобы выполнить резервное копирование. Отображается окно планирования времени начала и окончания резервного копирования.
2. Нажмите кнопку [⏏]. Отобразится окно Сохранить как.
3. Подтвердите путь для сохранения и нажмите кнопку [Save]. Резервная копия снимка экрана будет сохранена в заданную папку.



Воспроизведение видео после резервного копирования

Скопированные изображения сохраняются в формате .avi. Gom Player, VLC Player и Window Media Player рекомендуются как медиа плееры, совместимые с данным форматом.



- В случае использования Windows Media Player загрузите последний кодек с www.windows7codecs.com и установите его перед использованием плеера.

Для воспроизведения файла AVI


(1) Карта памяти Micro SD

1. Выньте микро карту Micro SD из камеры.

- 
 ■ Перед тем, как извлечь микро карту Micro SD, установите <Устройство> в положение <Выкл.> в меню "Setup → Event → Накопитель".

2. Вставьте микро карту Micro SD в ПК.

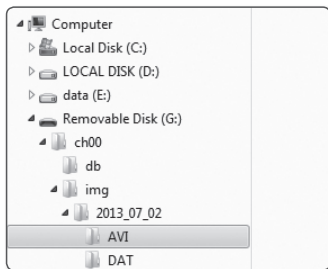
3. Воспроизведите AVI файл в директории "ch00\img\YYYY_mm_DD\AVI", используя медиа плеер.

- 
 ■ Имя файла имеет следующий вид: "001_YYYYMMDD_HHMMSS.avi", у каждого последующего файла номер возрастает на 1. YYYYMMDD_HHMMSS указывает на время начала сохранения данных.

- "001_YYYYMMDD_HHMMSS.smi" является сопроводительным текстовым файлом, его можно просмотреть в том случае, если он находится в том же каталоге, что и связанный с ним файл AVI.

- Максимальное время записи для файлов AVI составляет 5 минут.

- В случае повреждения данные на карте Micro SD не могут быть воспроизведены в Web Viewer [Playback].

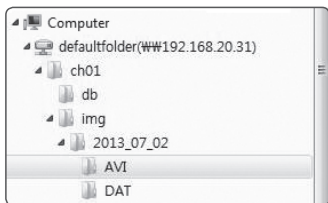


Name	Date modified	Type	Size
001_20130702_360726	8/13/2013 10:23 AM	AVI File	405,796 KB
001_20130702_360726.smi	8/13/2013 10:23 AM	SMI File	118 KB
002_20130702_362759	8/13/2013 10:31 AM	AVI File	371,794 KB
002_20130702_362759.smi	8/13/2013 10:31 AM	SMI File	162 KB

ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРОГРАММА ПРОСМОТРА

(2) NAS (Сетевое хранилище)

1. В веб-обозревателе для Windows введите `\\<ip address>\` для получения доступа.
ex) `\\192.168.20.31\defaultfolder\ch01\img\2013_07_02\AVI`
2. Перейдите в **<Computer>** → **<Network drive connection>** → Введите значение 1.
3. Подключение к NAS выполнено. Структура каталогов совпадает со структурой каталогов карты памяти Micro SD.



Name	Date modified	Type	Size
001_20130702_340726	8/13/2013 10:23 AM	AVI File	455,786 KB
001_20130702_340726.smi	8/13/2013 10:23 AM	SMI File	137 KB
002_20130702_342759	8/13/2013 10:32 AM	AVI File	371,784 KB
002_20130702_342759.smi	8/13/2013 10:32 AM	SMI File	142 KB




- Имя файла имеет следующий вид: **"001_YYYYMMDD_HHMMSS.avi"**, у каждого последующего файла номер возрастает на 1. YYYYMMDD_HHMMSS указывает на время начала сохранения данных.
- **"001_YYYYMMDD_HHMMSS.smi"** является сопроводительным текстовым файлом, его можно просмотреть в том случае, если он находится в том же каталоге, что и связанный с ним файл AVI.
- Максимальное время записи для файлов AVI составляет 30 минут.
- При изменении или повреждении сохраненных данных вероятны ошибки и проблемы при воспроизведении и сохранении данных.

Экран настройки

НАСТРОЙКА


По сети можно задать основные данные камеры, видео и аудио, сетевых и системных событий.

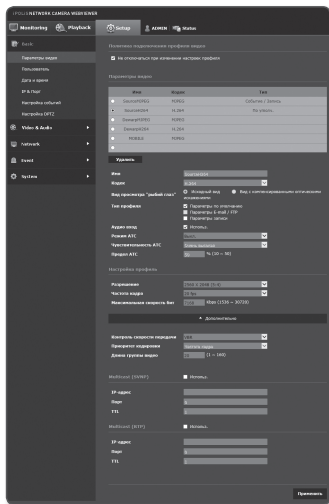
1. На экране прямой передачи нажмите [**Setup** ()].
2. Появится экран настройки.

- ! Страница настройки для просмотра видео требует установки на ПК плагина Web Viewer. Если это ПО еще не установлено, переход к установке Sliverlight произойдет автоматически.

БАЗОВАЯ НАСТРОЙКА

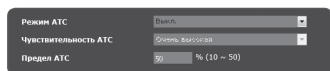
Параметры видео

1. В меню настройки выберите вкладку <Basic ()>.
2. Нажмите <Параметры видео>.
3. Настройте параметр <Политика подключения профиля видео>.
 - Не отключаться при изменении настроек профиля: Изменение свойств профиля, используемого для текущего подключения, не влияет на данное подключение и применяется в настройке предыдущего профиля. Если данный параметр не выбран, при изменении профиля, используемого текущим соединением, такое соединение сбрасывается.



Экран настройки

- Установите свойства для каждого профиля.
Для получения более подробной информации см. раздел **“Добавление/изменение видео профиля”**. (стр. 60)
- Нажмите в поле ввода каждого элемента и введите или выберите нужное значение.
 - Содержание контекстных меню может быть разным и зависит от типа выбранного кодека.
 - Параметры по умолчанию : Если во время работы в интерактивной программе просмотра профиль не выбран, используется профиль видео по умолчанию.
 - Параметры E-mail / FTP: параметр видео, который следует передать на определенный узел электронной почты или FTP.
 - В качестве параметра E-mail/FTP можно задать только кодек MJPEG.
 - Параметры записи: Это профиль, который применяется к записи видео.
 - Аудио вход: Установка звукового сопровождения для видеозаписей.
- В каждом конкретном случае определите необходимость установки режима АТС (регулирование автоматической передачи).
 - Режим АТС: настройка свойств видео в соответствии с изменениями в полосе пропускания сети при управлении скоростью передачи в битах. Настройка скорости передачи в битах зависит от режима АТС.
 - Управление частотой кадров: уменьшение частоты кадров при снижении полосы пропускания сети.
 - Управление сжатием: управление скоростью сжатия при снижении полосы пропускания сети. настройка сжатия может привести к ухудшению качества изображения.
 - Если для параметра **<Контроль скорости передачи>** задано значение **<CBR>**, приоритет кодирования в соответствии с режимом АТС будет установлен следующим образом:



Контроль скорости передачи/ Режим АТС	Управление частотой кадров	Управление сжатием
CBR	Частота кадров	Сжатие

- Чувствительность АТС: настройка скорости передачи в соответствии с изменениями в полосе пропускания сети.
Будет задана самая высокая скорость передачи, если для полосы пропускания установлено значение <Очень высокая>, и будет задана самая низкая, если для полосы пропускания установлено значение <Очень низкая>.
- Предел АТС: если настроено качество или частота кадров, свойство изменится на примененное значение (%) вместо предыдущего значения настройки (100%).
Обратите внимание, если слишком снизить значение свойства, может возникнуть мигание экрана. Поэтому рекомендуется настроить значение в пределах порога.



- Рекомендуется применять режим АТС только в камерах с поддержкой функции АТС.
- Установите для чувствительности АТС значение <Очень низкая> в сетевой среде с большими изменениями в полосе пропускания сети.
- При нестабильном сетевом соединении может возникнуть мигание экрана.

7. По завершении настройки нажмите [**Применить** ()].






- Режим компенсации искажений может повлиять на разрешение видео.

Экран настройки

Добавление/изменение видео профиля

Настройка профиля может быть дополнена или изменена для согласования различных профилей в зависимости от условий записи.

1. Выберите одно из значений параметра **<Параметры видео>**.
2. Укажите имя и выберите кодек.
3. Укажите условия, при которых будет применяться кодек.
4. Выберите тип представления "Рыбий глаз".
 - Исходный вид : отображение оригинальной записи с камеры.
 - Вид с компенсированными оптическими искажениями : калибровка системы для отображения круговой видео панорамы.
5. Укажите сведения о выбранном кодеке, включая разрешение и частоту кадров. Выберите **<Дополнительно>** для отображения контекстного меню.
 - Разрешение : установка размера видео в формате H.264 и MJPEG.
 - Частота кадра : установите максимальное количество видеок кадров в секунду.
 - Максимальная скорость бит : установите максимальную скорость передачи видео, когда скорость передачи установлена на VBR.
 -  ■ Поскольку скорость бит может изменяться в зависимости от разрешения, частоты кадров и сложности изображения, реальная скорость бит может быть больше максимальной скорости бит. Это должно учитываться при задании значения.
 - Желаемый трафик : установите максимальную скорость передачи видео, когда скорость передачи установлена на CBR.
 - Контроль скорости передачи : Для сжатия можно использовать постоянную или переменную скорость передачи в битах. Фиксированная скорость передачи данных означает, что скорость передачи сети остается фиксированной при изменении качества или частоты кадров видео. Переменная скорость передачи данных означает, что приоритетным здесь является качество видео, при этом изменяется скорость передачи данных.
 -  ■ После установки фиксированной скорости передачи для управления скоростью передачи данных при выборе режима приоритета качества видео в зависимости от сложности экрана реальная частота переданных кадров может отличаться от настройки частоты кадров, что гарантирует оптимальное качество видео для данной скорости передачи данных.

- Приоритет кодировки : можно настроить приоритет для передачи видео в соответствии с параметрами частоты кадров и сжатия.
 - Длина группы видео : Определяет расстояние (в терминах количества кадров), между двумя последовательными I-кадрами в видеопоследовательности, если выбран кодек H.264. (Один I-кадр + 0~несколько P-кадров).
 - Multicast (SVNP) : настройка использования протокола SVNP.
 - IP-адрес : введите адрес IPv4, с помощью которого можно будет подключиться к сети IPv4.
 - Порт : указание порта видеосвязи.
 - TTL : выбор TTL для пакета SVNP.
 - Multicast (RTP) : настройка использования протокола RTP.
 - IP-адрес : введите адрес IPv4, с помощью которого можно будет подключиться к сети IPv4.
 - Порт : указание порта видеосвязи.
 - TTL : выбор TTL для пакета RTP.
-  ■ Если установить групповой адрес 224.0.0.0~224.0.0.255, то в некоторых окружениях групповая передача может работать неправильно. В этом случае рекомендуется изменить адрес групповой рассылки.

Что такое длина GOV?

GOV (группа кадров видеообъектов) – это набор видеок кадров при сжатии H.264, начинающийся с опорного (I-кадр) и длящийся до следующего I-кадра. Группа GOV содержит кадры двух типов: I-кадры и P-кадры.

I-кадр - это основной кадр сжатия, известный также как опорный кадр. Он содержит данные об одном полном изображении. P-кадр содержат только ту информацию, которой нет в предшествующем I-кадре.

Можно устанавливать длину группы видео для кодека H.264. (1~160)

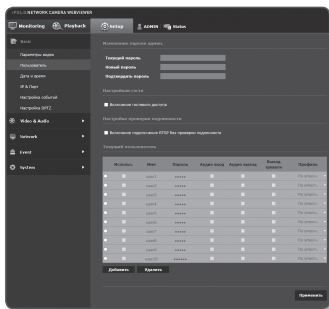
экран настройки


Пользователь

1. В меню настройки выберите вкладку <Basic (🔧)>.
2. Выберите <Пользователь>.
3. Укажите необходимые сведения о пользователе.
 - Изменение пароля админ. :
Измените пароль администратора.





- По соображениям безопасности для пароля рекомендуется использовать сочетание цифр, строчных и прописных букв, а также специальных символов.
- Рекомендуется менять пароль раз в три месяца.
- Длина пароля и ограничения на пароль следующие:
 - Сочетание не менее двух типов символов (Прописные буквы, строчные буквы, цифры и специальные символы): от 8 до 15 символов.
 - Пароль должен отличаться от ID.
 - Одни и те же буквы, цифры или специальные символы не могут повторяться более трех раз.
 - Нельзя использовать три последовательных символа (например, abc, 123, 321 или значений кода ASCII) в порядке последовательного возрастания или убывания.
 - Допускаются следующие специальные символы : ~!@#\$\$%^*()_ - + = | [] , . ? /
 - При доступе к странице камеры в первый раз после сброса на заводские настройки, появится меню смены пароля. Для каждого пользователя, от user1 до user10, устанавливаются пользовательская учетная запись и пароль для нее.
 - При первом входе на веб-страницу камеры или входе после инициализации произойдет переход в меню настройки пароля администратора.
 - До использования веб-страницы меню камеры в этом меню необходимо вновь войти в систему с новым паролем.

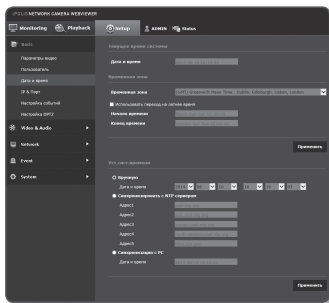


- Пароль администратора нельзя сменить, если введен несоответствующий имеющийся пароль.
 - Если имеется камера, подключенная к клиенту центральной системы наблюдения (CMS) или видеорегистратора (NVR), то после смены пароля необходимо ее повторно зарегистрировать с новым измененным паролем. Если камера подключена с прежним паролем, учетная запись может быть заблокирована из-за использования клиентом старого пароля.
 - Если при попытке входа в зарегистрированную учетную запись было 5 или более последовательных ошибки аутентификации пароля, учетная запись будет на 30 секунд блокироваться.
 - Если пароль изменен при нескольких активных подключениях, может нарушиться работа браузера. В этом случае повторно соединитесь с сервером.
 - Настройка гостя : если выбрать **<Включить гостевой доступ>**, любой пользователь может получить доступ к экрану Web viewer, однако просмотр возможен только на экране прямой передачи.
 - Идентификатор/пароль учетной записи пользователя с правами гостя – **<guest/guest>** – не подлежит изменению.
 - Настройка проверки подлинности : если выбрать **<Включить подключение RTSP без проверки подлинности>**, можно получить доступ к RTSP без выполнения входа и просмотреть видео.
 - Текущий пользователь : если выбрать **<Использовать>**, можно задать или изменить права пользователя.
 - Менеджер может настроить аудио вход/выход и тревожный выход.
 - Профиль: если выбрать **<По умолч.>**, можно просмотреть только параметры видео по умолчанию; если выбрать **<Все>**, можно просмотреть все параметры видео.
-  ■ Функции форума ONVIF доступны зарегистрированным пользователям. Возможность применения функций ONVIF имеют только те пользователи, которым предоставлено разрешение.
- Передача видео и изменение данных о видео: установите для профиля значение **<Все>**, а также настройте аудиовход и аудиовыход.
 - Передача видео, изменение данных о видео и вывод сигнала тревоги: установите для профиля значение **<Все>**, значения для остальных параметров задайте на свое усмотрение.
4. По завершении настройки нажмите [**Применить** (**Применить**)].

экран настройки

Дата и время

1. В меню настройки выберите вкладку <Basic ()>.
2. Выберите <Дата и время>.
3. Укажите дату и время, которые будут применены на камере.
 - Текущее время системы : отображение текущих настроек времени системы.
 - Временная зона : местный часовой пояс относительно времени по Гринвичу.
 - Использовать переход на летнее время : если установлен этот флажок, будет задано время на час раньше времени соответствующего часового пояса для указанного периода. Этот параметр будет отображаться только в тех регионах, где используется летнее время.
 - Уст.сист.времени : укажите время и дату, которые будут применены к системе.
 - Вручную : укажите время вручную.
 - Синхронизировать с NTP сервером : синхронизация со временем сервера с указанным адресом.
 - Синхронизация с PC : непрерывное функционирование до повторного нажатия кнопки пользователем.
4. По завершении настройки нажмите [**Применить** ()].



- При выборе параметра <Синхронизация с PC> в качестве стандартного часового пояса будет задан текущий часовой пояс, установленный на компьютере.

IP & Порт

1. В меню настройки выберите вкладку <Basic (📄)>.
2. Выберите <IP & Порт>.
3. Настройте параметр <Настройка IPv4>.

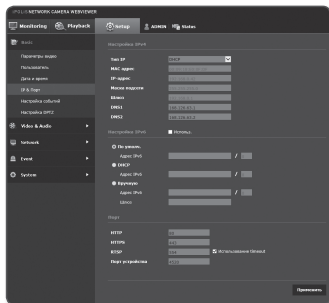
- Тип IP : выбор типа IP-соединения.
 - Вручную : указание значений в пунктах IP-адрес, Маска подсети, Шлюз, DNS1 и DNS2.
 - DHCP : указание значений в пунктах DNS1 и DNS2.
 - PPPoE : указание значений в пунктах DNS1, DNS2, а также указание идентификатора и пароля.
 - Если выбрать значение <Вручную>, то значения пунктов IP-адреса, маски подсети, шлюза, DNS 1 и 2 необходимо будет задать вручную.
- MAC адрес : отображение MAC-адреса.
- IP-адрес : отображение текущего IP-адреса.
- Маска подсети : отображение значения параметра <Маска подсети> для заданного IP-адреса.
- Шлюз : отображение значения параметра <Шлюз> для заданного IP-адреса.
- DNS1/DNS2 : отображение адреса DNS-сервера (Domain Name Service).

4. Настройте параметр <Настройка IPv6>.

- Установите значение <Использовать> для использования адреса IPv6.
- По умолч. : использование адреса IPv6 по умолчанию.
- DHCP : отображение и использование адреса IPv6, полученного от сервера DHCP.
- Вручную : укажите вручную IP-адрес, шлюз и используйте их.




- По умолчанию в качестве системы IP-адресации будет задана система DHCP. Если сервер DHCP не обнаружен, автоматически будут восстановлены предыдущие настройки.
- По завершении редактирования нажмите кнопку [Применить (Применить)] для внесения изменений и закрытия браузера.
Через несколько секунд выполните подключение снова с помощью измененного IP-адреса.



экран настройки

- Введите необходимые значения для каждого элемента меню Порт.
 - Недоступен диапазон портов от 0 до 1023 и порт 3702.
 - HTTP : порт HTTP, используемый для доступа к камере через веб-обозреватель.
По умолчанию - 80 (TCP).
 - Установка для HTTP-порта браузеров Safari и Google Chrome номера 65535 не предусмотрено политикой обеспечения безопасности.
 - HTTPS : В данной версии безопасность протокола веб-коммуникации HTTP повышена. Для этого в протоколе защищенной связи SSL устанавливается режим HTTPS.
Первоначальное значение TCP - 443.
 - Имеющийся диапазон настроек - от 1024 до 65535. (Из соображений безопасности в браузерах Safari или Google Chrome использовать для порта HTTPS значение 65535 нельзя.)
 - RTSP : используется для передачи видео в режиме RTSP; по умолчанию выбран порт 554.
 - Использование timeout: При подключении к RTSP эта функция сбрасывает соединение, если нет ответа в течение определенного времени.
 - Порт устройства : выбор порта для передачи видеосигнала по протоколам Samsung.

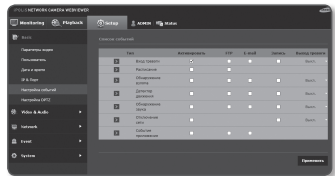
 При изменении порта HTTP браузер будет закрыт.
Адрес должен содержать новый назначенный порт HTTP после IP-адреса.
Пример) IP-адрес: 192.168.1.100, порт HTTP: назначенный 8080 → http://192.168.1.100:8080
(Если для порта HTTP задано значение 80, номер порта не требуется указывать)


 - По завершении настройки нажмите **[Применить (Применить)]**.

Настройка событий

Вы можете легко установить элементы обнаружения событий и перейти к более детальной настройке.


- В меню настройки выберите вкладку <**Basic (Basic)**>.
- Выберите <**Настройка событий**>.
- Активируйте необходимые элементы в списке событий.
- По завершении настройки нажмите **[Применить (Применить)]**.



-  Чтобы выполнить точную настройку событий, нажмите на желаемые настройки. Перейдите к детальной настройке пункта <**Event**>.

Настройка DPTZ

Используйте эту страницу настроек для перемещения представления и выполнения цифрового зума.

1. В меню настройки выберите вкладку <Basic ()>.
2. Выберите <Настройка DPTZ>.
3. Выберите [▼ Показать].


- Квадрант : Разделение экрана: В режиме компенсации искажения выберите место, в котором вы хотите разделить экран.





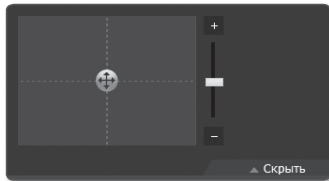
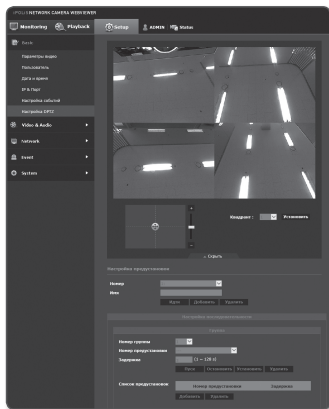
- "Для использования функций Предустановка и Группирование в режиме <Настройка DPTZ>, выберите представление <Одиночный прямоугольник> в <Режим компенсации оптических искажений>.

- Методы DPTZ могут менять в зависимости от значений <Режим компенсации оптических искажений> и <Вид с компенсированными оптическими искажениями> в <Параметры видео>.

Чтобы узнать, как использовать функцию, обратитесь к разделу "Режим компенсации оптических искажений". (стр. 71)

4. Нажмите курсор [] на на подвижной части экрана, чтобы контролировать движение на экране.
 - Перемещение экрана: Прокрутите курсор в нужном направлении.
 - Управление скоростью движения экрана: Чем дальше курсор находится от центра экрана, тем быстрее перемещается экран.
5. Управление движением масштаба.



- Увеличение: Поднимите ползунок в правой части пользовательского интерфейса или нажмите кнопку []. Чем дальше курсор находится от центра экрана, тем быстрее увеличивается изображение.
- Уменьшение: Опустите ползунок в правой части пользовательского интерфейса или нажмите кнопку []. Чем дальше курсор находится от центра экрана, тем быстрее уменьшается изображение.



- При выполнении последовательности действий при высокой или низкой температуре система может реагировать медленнее, чем обычно, установленная для точного выполнения последовательности действий.

Экран настройки

Для того чтобы добавить исходное положение

1. Перейдите к необходимой начальной точке экрана и нажмите [].
Точка будет установлена в начальное положение.
2. Нажмите [] в начальном положении. Будет выполнен переход в предварительно заданное начальное положение.
3. Когда камера перезагружается после установки, экран находится в исходном положении. (Если камера выполняла другую операцию последовательности, последовательность продолжит выполняться.)



- Для активации функции Исходное положение, выберите Один прямоугольник в <Режим компенсации оптических искажений>.

Добавление предварительной установки

1. Выберите номер предварительной установки для ее добавления.
2. Задайте имя предварительной установки.
3. Нажмите кнопку [**Добавить**] .

Удаление предварительной установки

1. Выберите предварительную установку для удаления.
2. Нажмите кнопку [**Удалить**] .

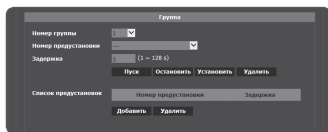
Переход к желаемой предустановке

1. Выберите номер предустановки, которую необходимо переместить.
2. Нажмите кнопку [**Идти**] .

Настройка группы

Функция группировки позволяет группировать разные предустановки перед их поочередным вызовом. Можно хранить шесть групп по 128 предустановок в каждой.



1. Выберите режим настройки группы.
2. Нажмите кнопку [**Добавить**].
Введите в список внизу.
3. Если нужно удалить добавленную предустановку, выберите ее и нажмите кнопку [**Удалить**].
4. Нажмите кнопку [**Установить**].
Сохранено в списке внизу.
5. Нажмите кнопку [**Пуск**].
Выполнение операции группы.
6. Нажмите кнопку [**Остановить**].
Работающая группа будет остановлена.
7. Нажмите кнопку [**Удалить**].
Данные выбранной группы будут удалены.



Экран настройки

НАСТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ ВИДЕО И АУДИО



Настройка видео

1. В меню настройки выберите вкладку <Video & Audio ()>.
2. Выберите <Настройка видео>.
3. Выберите режим <Источник видео>.
 - Флип : переворачивает изображение сверху вниз.
 - Зеркало : поворачивает изображение слева направо.
4. Укажите частную зону.
5. По завершении настройки нажмите [Применить ()].



Установка частной зоны


Для видео, снятого с помощью этой камеры, можно задать “частные зоны”, обеспечив тем самым защиту от вторжения в свою частную жизнь.

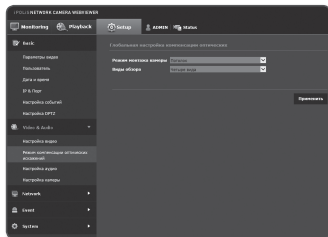
1. Задайте для параметра значение <Вкл.>.
2. Выберите цвет маскирования желаемой приватной зоны.
3. По завершении настройки нажмите [Применить ()].
4. Нажмите [▼ Показать].
5. Поместите курсор на точку в видео и перетащите ее туда, куда вам нужно.
6. Убедитесь, что область на экране совпадает с целевой областью, введите имя и нажмите [ОК]. Если отображаемая область не совпадает с созданной областью, нажмите [Отменить] и задайте область еще раз.
7. Для удаления имени из списка выберите его и нажмите кнопку [Удалить ()].




Режим компенсации оптических искажений

Задайте положение камеры и введите информацию в клиентскую программу.

1. В меню настройки выберите вкладку <Video & Audio ()>.
2. Выберите <Режим компенсации оптических искажений>.
3. Задайте <Режим монтажа камеры>.
 - Потолок : выберите данный вариант для потолочных камер.
 - Пол : выберите данный вариант для камер, расположенных на полу.
 - Стена : выберите данный вариант для камер, расположенных на стене.



4. Выберите <Виды обзора>.
 - Четыре вида : на экране одновременно отображаются четыре прямоугольных окна. При этом в режиме Четыре окна функция DPTZ в меню [Monitoring] не поддерживается. Это значит, что в меню <Настройка DPTZ> нельзя будет отразить изображение или увеличить его участок. Режим четырех окон доступен для камер, установленных на потолке, на полу или на стене.
 - Две панорамы : показывает калиброванные круговые панорамные видеоизображения тех участков, которые контролируются настенными или потолочными камерами. Исходную позицию можно задать в меню [Setup]. В этом режиме с помощью меню <Настройка DPTZ> можно отразить изображения по горизонтали. Режим доступен для камер, установленных на потолке и на стене.
 - Одиночная панорама: показывает калиброванные круговые панорамные видеоизображения тех участков, которые контролируются настенными камерами. Исходную позицию можно установить в меню [Setup], но функция DPTZ не поддерживается. Режим доступен для камер, установленных на стене.
 - Одиночный прямоугольник : оптимизация определенной сцены для просмотра. Допускается регулировка DPTZ в меню [Monitoring], а в меню <Настройка DPTZ> можно будет отразить изображение или увеличить его участок. Режим доступен для камер, установленных на потолке, на полу или на стене.
5. По завершении настройки нажмите [Применить ()].




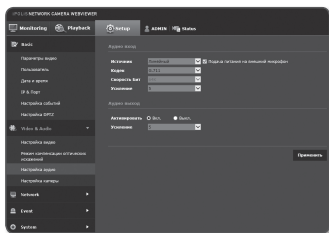
- При изменении режима установки камеры камера автоматически перезагрузится.

Экран настройки

Настройка аудио

На камере для аудиосистемы можно выбрать настройки ввода-вывода.


1. В меню настройки выберите вкладку <Video & Audio ()>.
2. Выберите <Настройка аудио>.
3. Установите значение входного аудиосигнала.



- Источник : настройка аудиовхода.
 - Линейный : подсоедините кабель к аудио устройству.
 - Внутренний микрофон : микрофон, встроенный в видеокамеру. (Применимо только для модели SNF-8010.)
 - Внешний микрофон : внешний микрофон с разъемом 3.5 рi(с).
- Подача питания на внешний микрофон : если подключенный микрофон не оснащен отдельным источником питания, выберите этот параметр для работы микрофона от источника питания видеокамеры. Параметр доступен, если активирована настройка <Внешний микрофон>.
- Кодек : укажите аудио кодек.
 - G.711 : стандарт аудиокодека с шифрованием PCM (импульсно-кодовая модуляция) для передачи данных со скоростью 64 кбит/с. Аудиокодек стандарта ITU применяется для передачи цифровой речи в сети PSTN или посредством частной АТС с выходом в общую сеть.
 - G.726 : аудиокодек стандарта ITU, в котором применяется ADPCM (адаптивная дифференциальная импульсно-кодовая модуляция) для шифрования PCM с различными скоростями потока данных (40/32/24/16 – 64 кбит/с).
- Скорость Бит : установка скорости передачи данных для выбора различных уровней сжатия при условии использования кодека G.726.
- Усиление : укажите усиление входного аудиосигнала.



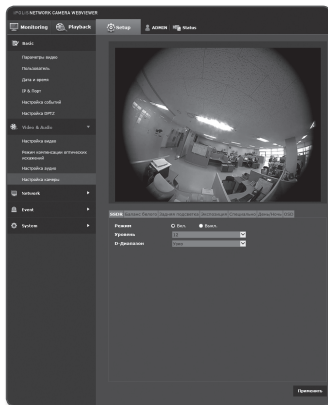
- Если громкость источника звука или усиление были установлены на слишком высокую величину, может произойти ухудшение качества звука или его искажение.

4. Установите уровень для аудиовыхода.
 - Активировать : установка использования аудиовыхода.
 - Усиление : укажите усиление выходного аудиосигнала.
5. По завершении настройки нажмите [**Применить** ()].

Настройка Камера

Параметры камеры можно изменить в соответствии со средой, в которой находится камера.

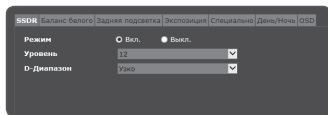
1. В меню настройки выберите вкладку <Video & Audio ()>.
2. Нажмите <Настройка Камера>.
3. Задайте необходимые значения следующим параметрам: SSSR, Баланс белого, Задняя подсветка, Экспозиция, Специально, День/Ночь, OSD.
4. По завершении настройки нажмите [Применить ()].
 - Если по прошествии определенного времени с момента изменения настроек (тайм-аут: 240 с) не будет нажата кнопка [Применить ()], то внесенные изменения применены не будут.



Настройка SSSR (Samsung Super Dynamic Range)

В сцене со значительными различиями между яркими и темными участками можно увеличить яркость только различных областей для выравнивания яркости в целом.

1. Выберите <SSDR>.
2. Установите для параметра <Режим> значение <Вкл.>.
3. Настройте параметры <Уровень> и <D-Диапазон>, как необходимо.
 - Уровень : настройка уровня динамического диапазона.
 - D-Диапазон : Выберите амплитуду динамического диапазона.



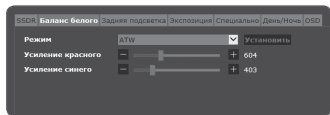
экран настройки

Настройка баланса белого

Можно скорректировать цвета изображения на основе белого для любых условий освещения.

1. Выберите <Баланс белого>.

2. Выберите <Режим>.



- ATW : автоматическая коррекция цветов снятого камерой видео.
- Вручную : можно вручную настроить красные и синие цвета снятого камерой видео.
- AWC : коррекция цветов снятого камерой видео для оптимизации в соответствии с текущими условиями освещения и режимом экрана.
Чтобы настроить оптимальные условия для текущего освещения, сфокусируйте камеру на белом листе бумаги и нажмите кнопку [Установить]. Если условия освещения изменились, необходимо повторно выполнить настройку.
- Снаружи : автоматическая коррекция цветов снятого камерой видео для оптимизации в соответствии с условиями вне помещения.
- Внутри : автоматическая коррекция цветов снятого камерой видео для оптимизации в соответствии с условиями в помещении.



- В режиме AWC нажмите кнопку [Установить], если необходимо сохранить баланс белого для текущего изображения.

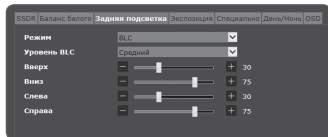


- Баланс белого может работать неправильно в следующих случаях.
В этом случае включите режим AWC.
 - Если объект находится в окружающих условиях вне диапазона коррекции по температуре
Пример.) ясное небо, закат
 - В условиях недостаточной освещенности
 - Если камера направлена непосредственно на источник флуоресцентного освещения или установлена в месте с переменным освещением, баланс белого может работать неправильно.

Настройка BLC

Можно вручную указать необходимую область видео и настроить ее более четкое отображение.

1. Выберите <Задняя подсветка>.
2. Установите для параметра <Режим> значение <BLC>.
3. Установите <Уровень BLC >.



Можно изменить уровень для настройки яркости контролируемой области.

4. Настройте параметры <Вверх, Вниз, Слева, Справа>, чтобы указать необходимую область.



- Когда установлен BLC, на экране отображается зеленый прямоугольник в течение 15 секунд.
- Для предотвращения сбоев во время настройки BLC, вертикальное пространство области BLC должно быть выше 40 и ниже 60, а горизонтальное больше 30 и меньше 60.

экран настройки

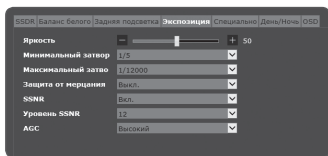
Настройка экспозиции

Можно настроить уровень экспозиции камеры.

1. Выберите **<Экспозиция>**.

2. Выберите каждый параметр и задайте для него настройки.

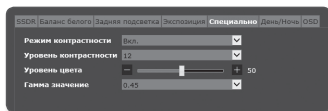
- Яркость : настройка яркости экрана.
- Минимальный затвор : Предел времени самой длительной экспозиции.
 - Затвор – это режим для настройки диапазона времени экспозиции сенсора, которым задаются верхний и нижний пределы перемещения электронного затвора.
- Максимальный затво : Это предел времени самой короткой экспозиции.
- Защита от мерцания : предотвращает мерцание экрана, возникающее по причине несоответствия между окружающим освещением и частотой.
- SSNR : Выберите Включить или Отключить функцию подавления видео шумов.
 - Когда для режима APЧ установлено значение **<Выкл.>**, использовать SSNR нельзя.
- Уровень SSNR : настройка уровня шумоподавления.
- AGC : выберите режим управления agc.
настройте значение усиления видео (которое, в частности, было записано при низкой контрастности и имеет уровень яркости ниже нормального) для контроля уровня яркости видео.
 - Когда для режима APЧ установлено значение **<Выкл.>**, нельзя использовать SSNR и функцию **<Авто>** режима ДЕНЬ/НОЧЬ.



- Экспозиция изображения может быть насыщенной в зависимости от диапазона настройки затвора.

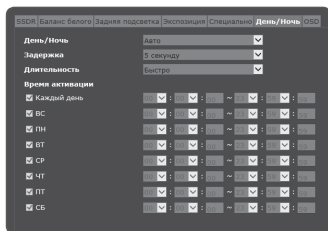
Настройка специальных функций

1. Выберите <Специально>.
2. Выберите каждый параметр и задайте для него настройки.
 - Режим контрастности : настройка резкости всего изображения.
При выборе параметра <Вкл.> можно настроить резкость изображения.
 - Уровень контрастности : чем выше уровень резкости, тем четче и резче будут контуры изображения.
 - Уровень цвета : настроить насыщенность цвета видео.
 - Гамма значение : настройка контрастности видео.



Настройка День/Ночь

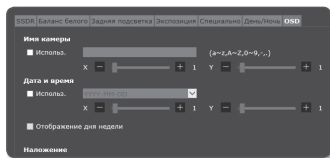
1. Выберите <День/Ночь>.
2. Выберите каждый параметр и задайте для него настройки.
 - День/Ночь : режим используется для настройки цвета цветного или черно-белого изображения.
 - ЦВЕТ : Видео всегда выводится в цвете.
 - В/В : видео всегда черно-белое.
 - Авто : обычно устанавливается на цветной режим, а на черно-белый при низком освещении в ночное время.
 - Если AGC в меню <Экспозиция> установлено на <Выкл.>, режим день/ночь не может быть установлен в режим <Авто>.
 - Расписание : установите время, в течение которого, камера работает в цветном режиме.
 - Задержка : определяет период, для которого выбранные условия яркости должны сохраняться до переключения на режим освещения с дня на ночь и наоборот.
 - Длительность : задает интервал смены режима освещения.
 - Время активации : определяет расписание для работы в цветном режиме.
 - Если оно установлено, цветной режим сохраняется от 00 секунд времени начала цветного режима до 59 секунд времени окончания.



экран настройки

Настройка экранных меню

1. Выберите <OSD>.
 2. Выберите каждый параметр и задайте для него настройки.
 - Имя камеры : укажите необходимость отображения названия камеры на экране.
 - Название должно содержать не более 15 символов.
 - Имя камеры X, Y : укажите координаты, определяющие место отображения названия камеры на экране.
 - Дата и время : Вы можете установить дату и время, и выбрать, будут ли они отображаться на экране.
 - Дата и время X, Y : Установите положение времени, которое будет отображаться на экране.
 - Отображение дня недели : Вы можете вывести названия дня на экран.
 - Положение камеры : установите положение PTZ на экране.
 - Имя предустановки : укажите отображать или нет имя предустановки на экране.
- Элемент с изменяемо позицией (Имя камеры, Дата и время) может отображаться неправильно, если он накладывается на фиксированный элемент OSD.
- Положение PTZ появится в нижней левой части экрана. Его нельзя будет переместить в другую область. Используйте эту информацию, когда перемещаете другие элементы на экране.




НАСТРОЙКА СЕТИ

DDNS

Аббревиатура DDNS расшифровывается как “Dynamic Domain Name Service”. Технология DDNS позволяет преобразовать IP-адрес камеры в общее имя хоста, удобное для запоминания.

! ■ Службу DDNS можно использовать только при подключенном Интернете.

1. В меню настройки выберите вкладку <Network ()>.


2. Сеть <DDNS>.

3. Выберите <DDNS>.

4. Введите значения DDNS в соответствии с выбранным типом.

- Samsung DDNS : выберите этот параметр, если используете сервер DDNS от компании Hanwha Techwin.

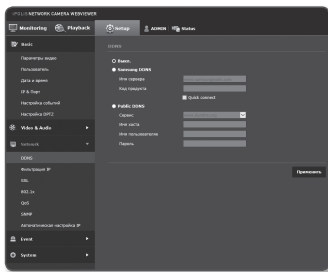
- Код продукта : укажите идентификатор продукта, зарегистрированный в службе Samsung DDNS.
- Quick connect : Настройка автоматического перенаправления порта при использовании маршрутизатора с поддержкой технологии UPnP (универсальная автоматическая настройка подключаемых устройств).

 ■ При желании использовать службу DDNS без использования концентратора, поддерживающего функцию UPnP, нажмите на быстрое подключение, перейдите в меню концентратора и активируйте порт с переадресацией на концентратор. Для получения более подробной информации по настройке переадресации порта на концентратор см. раздел “**Настройка Переадресации Диапазона Портов (Распределение Портов)**”. (Стр. 38)

- Public DDNS : Выберите один из имеющихся общедоступных серверов DDNS, если используется этот тип серверов.
 - Сервис: выбор публичного DDNS-сервера.
 - Имя хоста : Введите имя хоста, зарегистрированное с сервером DDNS.
 - Имя пользователя : Введите имя пользователя для устройства DDNS.
 - Пароль : Введите пароль устройства DDNS.

5. По завершении настройки нажмите [**Применить** ()].

! ■ Если выбран параметр <Quick connect>, обязательно выберите систему DDNS-серверов Samsung.

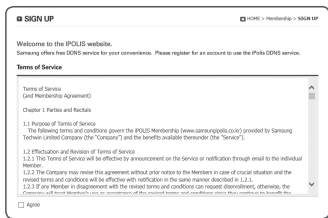


экран настройки

Регистрация в DDNS

Чтобы зарегистрировать устройство в службе Samsung DDNS, выполните следующие действия.

1. Откройте веб-сайт iPOLiS (www.samsungipolis.com) и войдите на него с использованием зарегистрированной учетной записи.



2. В верхней строке меню выберите <DDNS SERVICE> - <MY DDNS>.



3. Выберите [PRODUCT REGISTRATION].

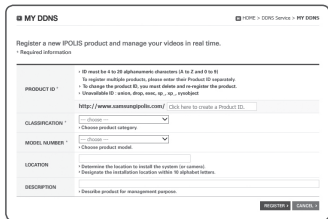
4. Введите идентификатор продукта.
 - введенного идентификатора. введенного домена.



5. Выберите <CLASSIFICATION> и укажите <MODEL NUMBER>.

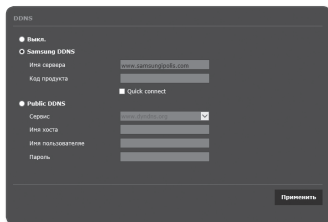
6. При необходимости укажите местоположение устройства и описание.

7. Нажмите кнопку [REGISTRATION]. Устройство будет добавлено в список устройств, доступный для проверки.



Чтобы настроить подключение к службе Samsung DDNS при настройке камеры, выполните следующие действия.

1. На странице настройки DDNS установите для параметра <DDNS> значение <Samsung DDNS>.
2. Введите <Код продукта>, которое было указано при регистрации идентификатора продукта на узле DDNS.
3. Нажмите кнопку [Применить (Применить)].
Когда подключение будет установлено, на экране отобразится сообщение <Успешно>.



Настройка общедоступного сервера DDNS в параметрах камеры

1. Откройте страницу параметров DDNS и выберите значение <Public DDNS> для параметра <DDNS>.
2. Введите соответствующее имя узла, имя пользователя и пароль.
3. Нажмите кнопку [Применить (Применить)].
При правильной установке соединения отобразится сообщение <Успешно>.
4. По завершении настройки нажмите [Применить (Применить)].



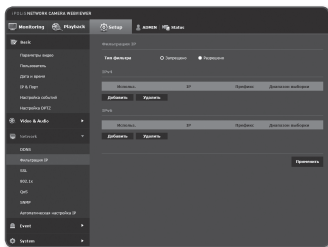
- Чтобы правильно использовать услугу DDNS, требуется настройка DDNS и настройка переадресации портов маршрутизатора.
Сведения о настройке переадресации портов см. в разделе "Настройка переадресации диапазона портов (Распределение портов)". (стр. 38)

экран настройки

Фильтрация IP

Можно создать список IP-адресов, доступ к которым вы хотите предоставить или отменить.


1. В меню настройки выберите вкладку <Network (🌐)>.
2. Нажмите <Фильтрация IP>.
3. Выберите значение параметра <Тип фильтра>.
 - **Запрещено** : при выборе этого значения доступ с IP-адресов, добавленных к фильтрации, будет невозможен.
 - **Разрешено** : при выборе этого значения будет разрешен доступ только с тех IP-адресов, которые добавлены к фильтрации.
4. Нажмите кнопку **Добавить (Добавить)**.
Будет создан список IP-адресов.
5. Укажите IP-адрес, доступ к которому вы хотите предоставить или запретить.
Если ввести IP-адрес и префикс, в правом столбце диапазона фильтра отобразится список с доступными IP-адресами.

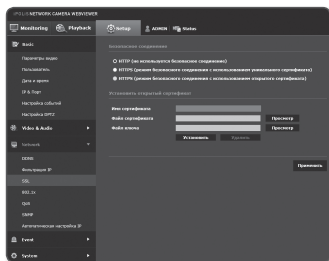



- Если для настройки "Фильтр IP" установлено значение <Разрешено>, а для <Настройка IPv6> в разделе <IP & Порт> выбрано значение <Использовать>, для настраиваемого на данный момент компьютера задаются адреса IPv4 и IPv6.
 - IP-адрес компьютера, который используется для текущей настройки, нельзя добавить в список <Запрещено>. Его следует добавить в список <Разрешено>.
 - В столбце фильтра отобразятся IP-адреса, для которых задано значение <Использовать>.
6. Выберите IP-адрес для удаления из списка.
Нажмите кнопку **Удалить (Удалить)**.
 7. По завершении настройки нажмите **Применить (Применить)**.

SSL



Можно выбрать систему безопасного соединения или установить для этой цели публичный сертификат.

1. В меню настройки выберите вкладку <Network ()>.
2. Нажмите <SSL>.
3. Выберите систему безопасного соединения.




- Чтобы получить доступ к камере через режим HTTPS, необходимо ввести IP-адрес камеры: "https://<IP_камеры>".
Если не удастся настроить параметры Web viewer в режиме HTTPS с помощью Internet Explorer, измените параметры Интернета следующим образом: <Меню → Сервис → Параметры Интернета → Дополнительно → Безопасность → Отменить выбор TLS 1.0 и выбрать TLS 1.1, TLS 1.2>
4. Найдите публичный сертификат, который необходимо установить для камеры. Чтобы установить сертификат для камеры, необходимо ввести имя сертификата (оно может быть назначено по усмотрению пользователя), указать файл сертификата, выданного организацией, и файл ключей.
 - Параметр <HTTPS (режим безопасного соединения с использованием открытого сертификата)> будет работать только в том случае, если установлен публичный сертификат.
 5. По завершении настройки нажмите [Применить ()].

Установка сертификата

1. Введите имя сертификата
2. Нажмите кнопку [Просмотр ()], выберите для установки файл открытого сертификата и файл ключа, затем нажмите кнопку [Установить ()].

Удаление сертификата

1. Нажмите кнопку [Удалить ()].
2. Для удаления публичного сертификата необходим доступ к сетевому видеодекодеру в режиме <HTTP (не используется безопасное соединение)> или <HTTPS (режим безопасного соединения с использованием уникального сертификата)>.

экран настройки

802.1x

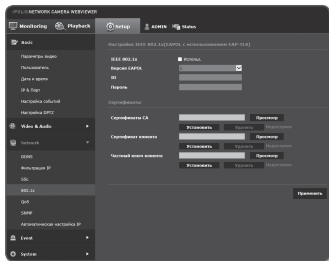
при подключении к сети можно выбрать, требуется ли использовать протокол 802.1x, а затем установить сертификацию.

1. В меню настройки выберите вкладку <Network (🖨️)>.

2. Нажмите <802.1x>.

3. Задайте значение <Настройка IEEE 802.1x(EAPOL с использованием EAP-TLS)>.

- IEEE 802.1x : настройка использования протокола 802.1x.
- Версия EAPOL : выбор версии 1 или 2.
- ID : ввод идентификатора сертификата клиента.
- Пароль : ввод пароля частного ключа клиента. Если файл ключа не зашифрован, не вводите его.



❗ ■ Если подключенное сетевое устройство не поддерживает протокол 802.1x, этот протокол не будет работать должным образом, даже если будет задан.

4. Установите/удалите сертификат.

- Сертификаты CA : выберите открытый сертификат, который содержит открытый ключ.
- Сертификат клиента : выберите открытый сертификат, который содержит ключ сертификата клиента.
- Частный ключ клиента : выберите открытый сертификат, который содержит частный ключ клиента.

5. По завершении настройки нажмите [Применить (Применить)].

Установка/удаление сертификатов для 802.1x

1. Нажмите для каждого элемента кнопку [просмотр (Просмотр)] и выберите сертификат, который требуется установить.
2. Если для элемента не будет установлен ни один сертификат, то рядом с этим элементом отобразится индикация “Недоступен”.
3. Нажмите кнопку Установить, чтобы начать установку; рядом с элементом отобразится сообщение [Установить (Установить)].
4. Чтобы удалить сертификат, нажмите кнопку [Удалить (Удалить)].

QoS

Можно указать приоритет для обеспечения стабильной скорости передачи для определенного IP-адреса.

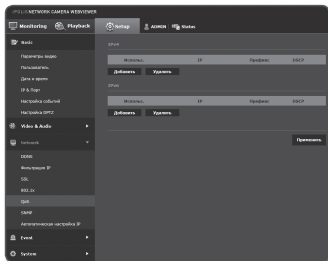
1. В меню настройки выберите вкладку <Network (🖨️)>.
2. Нажмите <QoS>.
3. Нажмите кнопку [Добавить (Добавить)]. Будет создан список IP-адресов.
4. Введите IP-адрес, к которому будет применяться QoS.



- Префиксом по умолчанию для IPv4 является 32; для DSCP префиксом по умолчанию является 63.

- Можно установить приоритет только для IP-адресов, у которых задано значение <Использовать>.

5. Выберите IP-адрес для удаления из списка. Нажмите кнопку [Удалить (Удалить)].
6. По завершении настройки нажмите [Применить (Применить)].



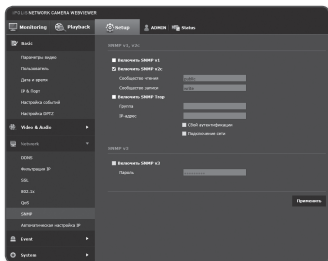
SNMP

При использовании протоколов SNMP системный или сетевой администратор может контролировать сетевые устройства и настраивать параметры среды удаленно.

1. В меню настройки выберите вкладку <Network (🖨️)>.
2. Нажмите <SNMP>.
3. Укажите <SNMP>.
 - Включить SNMP v1: SNMP версии 1 будет активен.
 - Включить SNMP v2c: SNMP версии 2 будет активен.
 - Сообщество чтения: Укажите имя сообщества чтения, где можно просмотреть информацию об SNMP.

По умолчанию используется имя <public>.

- Сообщество записи: Укажите имя сообщества записи, где можно просмотреть информацию об SNMP. По умолчанию используется имя <write>.



Экран настройки

- Включить SNMP Trap : Ловушка SNMP используется, чтобы отсылать важные события и условия администратору системы.
 - Группа : Введите имя сообщества ловушки для получения сообщений.
 - IP-адрес : Введите IP адрес, на который будут отсылаться сообщения.
 - Сбой аутентификации : Указывает, будет ли событие генерироваться, когда информация сообщества недействительна.
 - Подключение сети : Определяет, будет ли генерироваться событие, когда подключение сети восстановлено.
- Включить SNMP v3 : SNMP версии 3 будет активен
 - Пароль : Укажите пароль по умолчанию для SNMP версии 3.
 - Используемый по умолчанию пароль может быть доступен для злоумышленников, поэтому после установки продукта рекомендуется изменить пароль.
Следует иметь в виду, если пароль не изменен, ответственность за проблемы безопасности, и другие связанные проблемы, лежит на пользователе.
 - Пароль должен быть не меньше 8 символов, но и не превышать 16.


4. По завершении настройки нажмите **[Применить ()]**.



- SNMP v3 может использоваться только в режиме безопасного соединения HTTPS. См. "SSL" (стр. 83).

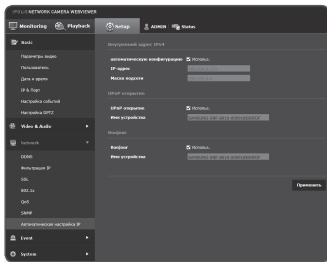
Автоматическая настройка IP

Вы можете задать IP-адрес, доступный для доступа и автоматического поиска камеры.

1. В меню настройки выберите вкладку <Network ()>.
2. Нажмите <Автоматическая настройка IP>.
3. Задайте значение <Внутренний адрес IPv4>.

Дополнительный IP-адрес для доступа к камере можно назначить через Канал - Локальная сеть.

- автоматическую конфигурацию : Определяет включение или отключение для IPv4 адреса локального канала.
 - IP-адрес : Отображение присвоенного IP адреса.
 - Маска подсети : Отображение маски подсети присвоенного IP.
4. Задайте значение <UPnP открытие>.
Камеры можно искать автоматически в клиенте и операционной системе, поддерживающих протокол UPnP.
 - UPnP открытие : Определяет включение или отключение обнаружения UPnP.
 - Имя устройства : Отображение имени камеры.
 Дружественное имя отображается в формате WISENET-<Имя модели>-<MAC адрес>.



- В операционной системе Windows, которая в основном поддерживает UPnP, отображаются камеры, подключенные к сети.

5. Задайте значение <Bonjour>.

Камеры можно искать автоматически в клиенте и операционной системе, поддерживающих протокол Bonjour.

- Bonjour : Определяет включение или отключение службы Bonjour.
- Имя устройства : Отображение имени камеры.

Дружественное имя отображается в формате WISENET-<Имя модели>-<MAC адрес>.



- В операционной системе Mac, которая поддерживает Bonjour по умолчанию, подключенные камеры автоматически отображаются в закладке Bonjour веб браузера Safari. Если закладка Bonjour не отображается, проверьте настройки закладки в меню "Предпочтение".

6. По завершении настройки нажмите [Применить ()].

Экран настройки

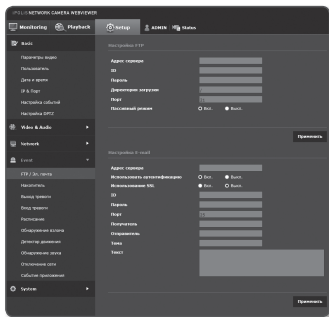
НАСТРОЙКА СОБЫТИЙ

FTP / Эл. почта

Можно настроить параметры сервера FTP/почтового сервера для передачи изображений, снятых с помощью камеры, на компьютер при возникновении события.

1. В меню настройки выберите вкладку <Event (📷)>.
2. Выберите <FTP / Эл. почта>.
3. Выберите <Настройка FTP> или <Настройка E-mail> и введите или выберите необходимое значение.
 - Настройка FTP

- Адрес сервера : Введите IP-адрес сервера FTP для переноса изображений, полученных на момент сигнала тревоги или события.
- ID : Введите имя пользователя для входа на сервер FTP.
- Пароль : Введите пароль учетной записи пользователя для входа на сервер FTP.
- Директория загрузки : Укажите путь FTP для передачи изображений, полученных на момент сигнала тревоги или события.
- Порт : порт сервера FTP по умолчанию - 21; однако в параметрах сервера FTP можно указать другой номер порта.
- Пассивный режим : Выберите <Вкл.>, если необходимо установить подключение в пассивном режиме из-за настроек брандмауэра или сервера FTP.




- Настройка E-mail
 - Адрес сервера : Введите IP-адрес почтового сервера для переноса изображений, полученных на момент сигнала тревоги или события.
 - Использовать аутентификацию : использование или отмена использования авторизации.
 - Использование SSL : настройка использования SSL.
 - ID : введите имя пользователя для входа на почтовый сервер.
 - Пароль : введите пароль учетной записи пользователя для входа на почтовый сервер.
 - Порт : порт почтового сервера по умолчанию - 25; однако в параметрах почтового сервера можно указать другой номер порта.
 - Получатель : введите адрес получателя электронной почты.
 - Отправитель : введите адрес отправителя электронного сообщения. Если адрес отправителя указан неверно, сообщения электронной почты этого отправителя могут восприниматься почтовым сервером как СПАМ. В этом случае они отправляться не будут.
 - Тема : введите тему сообщения электронной почты.
 - Текст : введите текст сообщения. Вложите изображения, полученные на момент сигнала тревоги или события, в создаваемое сообщение электронной почты.

4. По завершении настройки нажмите [Применить ()].

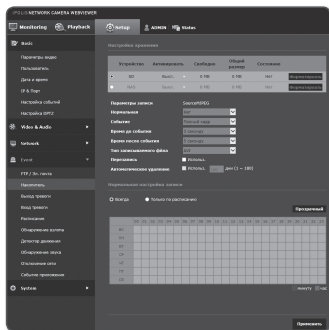
Накопитель

Можно включить запись на устройстве, задать условия записи, проверить объем сохраненных данных и произвести форматирование устройства.

1. В меню настройки выберите вкладку <Event ()>.
2. Выберите <Накопитель>.
3. Выберите устройство для сохранения данных.




- Если устройство записывает данные правильно и без ошибок, на экране будет отображаться надпись "Запись".
 - Проверьте, подключено ли устройство записи.
 - Проверьте файлы в устройстве хранения на предмет повреждения.
 - Проверьте устройство записи на предмет физических повреждений.
- Если после выполнения действий, указанных в инструкции, сообщение "Ошибка" не исчезает, замените карту Micro SD.



экран настройки

Чтобы записать данные на карту памяти Micro SD, выполните следующие действия.

1. Проверьте параметры <Свободно> и <Общий размер> карты памяти.
 2. В противном случае проверьте хранимые данные. Если они окажутся неважными, нажмите <Форматировать>, чтобы отформатировать память карты Micro SD.
 - Некоторые кадры могут быть пропущены, если микро карта Micro SD работает с меньшей скоростью, чем рекомендовано.
Для более подробной информации см. раздел “Рекомендуемая Конфигурация Карточки памяти Micro SD/SDHC/SDXC”. (стр. 10)
 - Скорость форматирования карты памяти Micro SD большой емкости будет уменьшена соответственно.
 - Трафик данных будет возрастать, если камера настроена на более высокую разрешающую способность, более высокую скорость передачи данных в битах и/или более высокую частоту кадров.
Если трафик данных слишком большой, какой-то кадр может быть пропущен, хотя все кадры будут сохранены.
 - Когда происходит пропуск кадров, изображения сохраняются со скоростью мин. одно изображение в секунду.
 3. Выберите действие сохранения.
 - Профиль записи : отображение типа кодека профиля записи.
 - Нормальная : выполнение записи с определенной частотой кадров.
 - Событие : выбор типа записи для конкретного зафиксированного события.
 - Время до события : укажите точку во времени до сигнала тревоги; изображения, записанные начиная с этого момента, будут перенесены. Можно указать период времени до 5 секунд до возникновения сигнала тревоги.
 - Время после события : укажите точку во времени после сигнала тревоги; изображения, записанные вплоть до этого момента, будут перенесены. Можно указать период времени до 120 секунд после возникновения сигнала тревоги.
 - Тип записываемого файла : определяет формат записанных изображений.
При подключении карты памяти Micro SD, имеющей другой тип сохраненных файлов (AVI/STW), необходимо выполнить ее форматирование перед использованием.
 - STW : это уникальный формат файла Hanwha Techwin.
 - AVI : это – стандартный формат avi.
 - Перезапись : если карта памяти Micro SD заполнена, устаревшие данные будут удалены и заменены новыми.
 - Автоматическое удаление : Удаляются данные за определенный период, остальные данные не удаляются.
Можно установить период от 1 до 180 дней.
-  ■ По истечении периода хранения данные автоматически удалятся, и на их месте будут записываться новые данные. После удаления данных их восстановление станет невозможным.

4. Укажите значение параметра <Нормальная настройка записи>.
 - Всегда : всегда сохранять записанное видео на карту памяти Micro SD.
 - Если установлено значение Всегда, время активации изменить невозможно.
 - Только по расписанию : запись только в определенное время заданного дня недели.
 - [Прозрачный (**Прозрачный**)] : сброс всех настроек.
5. По завершении настройки нажмите [Применить (**Применить**)].

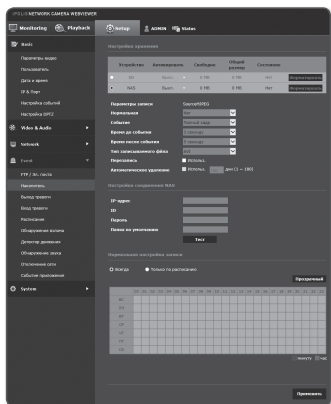
Если предполагается запись материала в NAS

1. Настройте процедуры выполнения сохранения и основной записи.

- !** ■ Функция автоматического удаления поддерживается только в случае, если NAS удовлетворяет рекомендуемым техническим характеристикам.

2. Ввод информации, зарегистрированной в NAS.


- IP-адрес : Уникальный, IP-адрес присвоенный NAS.
- ID : ID пользователя, зарегистрированный в NAS.
- Пароль : Пароль, зарегистрированный в NAS.
- Папка по умолчанию : Назначение пользовательской папки NAS для сохранения данных.



3. Нажмите кнопку [Тест] для проверки подключения к NAS.

- !** ■ Сообщение об успешном подключении означает, что теперь можно сохранять данные в NAS.
- Если появляется сообщение об ошибке, проверьте следующее:
 - Убедитесь в том, что IP-адрес NAS введен правильно.
 - Убедитесь в том, что ID/пароль NAS введены правильно.
 - Убедитесь в том, что доступ к папке, установленной в качестве основной папки с использованием ID номера NAS, открыт.
 - Убедитесь в том, что с элементов NAS SMB/CIFS сняты флажки (выделения).

Экран настройки

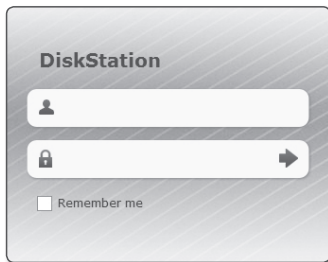
- Убедитесь в том, что IP-адрес NAS и IP-адрес камеры имеют одинаковый формат.
Е) Начальное значение маски подсети для NAS и камеры 255.255.255.0.
Если IP-адрес 192.168.20.32, то IP-адрес NAS должен быть в диапазоне 192.168.20.1~192.168.20.255.
 - Проверьте, не осуществлялась ли попытка получения доступа под другим пользователем без форматирования основной папки (сохраненной или используемой).
 - Убедитесь в том, что используется рекомендуемое оборудование NAS.
4. После того как настройка завершена, смените настройки NAS со значения **<Выкл.>** на **<Вкл.>** и нажмите кнопку **[Применить ()]**.
 5. Доступ к NAS для проверки доступной и общей емкости.
 6. Если места недостаточно, отметьте необходимые данные и нажмите кнопку **[Форматировать]** для самостоятельного форматирования NAS.
 - Возможно из-за ошибок при получении сетевого доступа данные NAS временно не могут быть сохранены.
 - Трафик данных будет возрастать, если камера настроена на более высокую разрешающую способность, более высокую скорость передачи данных в битах и/или более высокую частоту кадров.
Если трафик данных слишком большой, какой-то кадр может быть пропущен, хотя все кадры будут сохранены.
 - Когда происходит пропуск кадров, изображения сохраняются со скоростью мин. одно изображение в секунду.

Руководство по NAS (Сетевое хранилище)

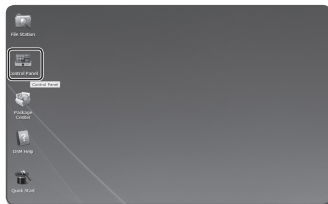
- ❗ При использовании NAS данные могут не сохраняться из-за временных проблем с подключением к сети.
- Если в настройках разрешено одновременное подключение карты памяти Micro SD и NAS, приоритет для записи отдается NAS.
- Если настройка Перезапись в устройстве NAS установлена в значение <Вкл.> и имеющееся свободное место меньше 1%, данные будут переписаны на карту памяти Micro SD.
- Сохранение данных в NAS может быть невозможным в случаях, когда вставляется карта памяти Micro SD, используемая другой камерой.
- Рекомендуемые Технические Характеристики NAS : См. раздел "**Рекомендуемые Технические Характеристики NAS**". (Стр. 11)
- Если изменить настройки сохранения в NAS во время сохранения данных в NAS, то они не будут отображены в системе немедленно.
- Самостоятельное снятие оборудования NAS или его отключение от сети во время сохранения данных приведет к аварийному завершению процедуры сохранения.
- Как правило, рекомендуется использование одного разделяемого каталога NAS для каждой камеры без двойного использования.

Далее прилагается описание процедуры сохранения данных с использованием NAS в соответствии с методом рекомендуемого продукта Synology NAS.

1. Войдите в Synology NAS под именем администратора.
В этом примере IP-адрес NAS выглядит так: **[192.168.20.253]**.

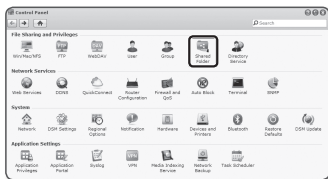


2. При входе в систему под именем администратора отобразится следующее экранное меню. Нажмите на **[Control Panel]**.

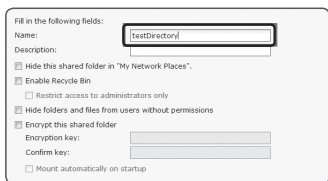


экран настройки

3. Нажмите **<Shared Folder>** в меню общего доступа к файлам и настройки прав.



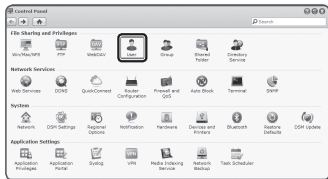
4. Нажмите кнопку **[Create]**.
5. После ввода имени общей папки (ID) нажмите кнопку **[OK]** для создания общей папки.
В этом примере имя общей папки **[testDirectory]**.



6. Для доступа к NAS из Windows, задайте следующие права для общей папки.
Отметьте права администратора **[Read/Write]**.



7. Нажмите **<User>** в меню общего доступа к файлам и настройки прав.



8. После нажатия кнопки **[Create]**, введите имя (ID) и пароль. В примере заданы одинаковое имя (ID) и пароль - **[testID]**.

! В соответствии с рекомендациями NAS при использовании оборудования Netgear NAS не следует производить распределение емкости для дальнейшего использования.

9. В Windows задайте права для доступа в NAS. Для общей папки, созданной в шаге 4 с именем "testDirectory" отметьте параметр **[Read/Write]**.

10. Основная настройка NAS завершена. Подключите камеру к NAS. Введите необходимые данные для подключения NAS как показано ниже.

11. После ввода пункта 10 отметьте **<Вкл.>**.

12. Нажмите кнопку **[Применить]** (**Применить**).

Завершите сохранение с последующим использованием NAS.

Device	Enable	Free size	Total size	Status	
SD	Off	0 MB	0 MB	None	Format
NAS	On	799286 MB	934349 MB	Recording	Format

экран настройки

Выход тревоги

1. В меню настройки выберите вкладку <Event (🔔)>.

2. Выберите <Выход тревоги>.

3. Установите тип вывода сигнала тревоги видекамеры.

- При изменении типа вывода сигнала тревоги кнопка на странице мониторинга и отображаемый на странице Event Setup (Настройка событий) тип изменяются соответствующим образом.

- Тип

- Нормально открытый: статус “Разомкнутая цепь” датчика или устройства входного сигнала тревоги отвечает требованиям; событие тревоги возникает при смене статуса на “Замкнутая цепь”.
- Нормально закрытый: статус “Замкнутая цепь” датчика или устройства входного сигнала тревоги отвечает требованиям; событие тревоги возникает при смене статуса на “Разомкнутая цепь”.

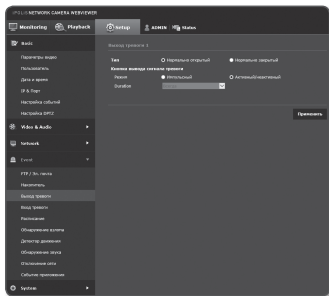
4. Выберите кнопку вывода сигнала тревоги.

- Режим: выбор способа вывода сигнала.

- При нажатии неактивной кнопки вывода сигнала тревоги выполняются различные операции.
- Импульсный: работа в течение заданного промежутка времени (интервал переключения) и автоматическое выключение по его завершении.
- Активный/неактивный: непрерывное функционирование до повторного нажатия кнопки пользователем.

- Duration: установка срабатывания тревоги, о которой сигнализируется на протяжении от 1 до 15 секунд, если для режима выбрано значение “Импульсный”.

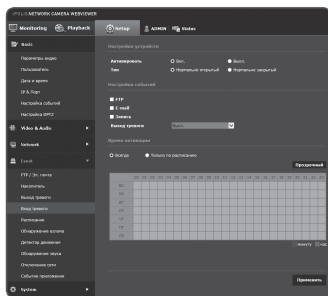
5. По завершении настройки нажмите [Применить (**Применить**)].



Вход тревоги

Можно настроить тип входа сигнала тревоги, время активации и режим работы.

1. В меню настройки выберите вкладку <Event (🔔)>.
2. Выберите <Вход тревоги>.
3. Настройте включение или отключение параметра <Активировать>.
4. Выберите тип.
 - Нормально открытый : обычно вход разомкнут, но при его замыкании срабатывает сигнал тревоги.
 - Нормально закрытый : обычно вход замкнут, но при его размыкании срабатывает сигнал тревоги.
5. Укажите значение параметра <Время активации>.



- Всегда : проверка должна выполняться каждый раз при возникновении сигнала. Она активируется в рабочем режиме при возникновении сигнала.
 - Если выбрано значение <Всегда>, время активации невозможно изменить.
- Только по расписанию : проверка в случае возникновения сигнала в указанный день недели в определенное время. Она активируется в рабочем режиме при возникновении сигнала.
- [Прозрачный (Прозрачный)] : сброс всех настроек.
- минуту : щелкните по зоне активации времени и задайте время в минутах.
- час : перетащите мышью на время активации и задайте время в часах.



- Для успешной передачи изображения заданное значение интервала пересылки должно быть меньше, чем предустановленный интервал активации.



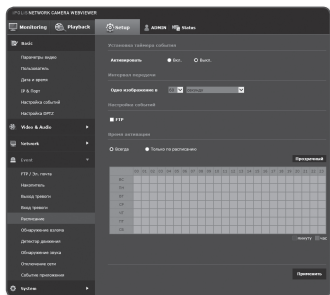
Экран настройки

6. Укажите операцию для выполнения в случае возникновения сигнала тревоги.
 - FTP : укажите функцию передачи на FTP в настройках входа сигнала тревоги.
 - Для получения более подробной информации обратитесь к разделу «**FTP / Эл. почта**». (стр. 88).
 - E-mail : укажите функцию передачи электронной почты в настройках входа сигнала тревоги.
 - Для получения более подробной информации обратитесь к разделу «**FTP / Эл. почта**». (стр. 88).
 - Запись : укажите использование записи в настройках входа сигнала тревоги.
 - Установите пункт <**Запись**> меню <**Накопитель**> в состоянии <**Вкл.**>. (стр. 89).
 - Выход тревоги : укажите время вывода сигнала тревоги в настройках входа сигнала тревоги.
7. По завершении настройки нажмите [**Применить** ()].

Расписание

Можно выполнить настройку сохранения видеоданных в интервалах по расписанию, независимо от того, когда событие происходит фактически.

1. В меню настройки выберите вкладку <Event (📁)>.
2. Выберите <Расписание>.
3. Настройте включение или отключение параметра <Активировать>.
4. Укажите значение параметра <Интервал передачи>.
5. Укажите значение параметра <Время активации>.
 - Всегда : Всегда активируется в рабочем режиме через заданные интервалы.
 - Только по расписанию : Периодически активируется в рабочем режиме в указанное время и день.
6. Укажите условия активации.
 - FTP : Настройте использование FTP для передачи при возникновении события.
 - Для получения более подробной информации обратитесь к разделу «FTP / Эл. почта». (стр. 88).
7. По завершении настройки нажмите [Применить (**Применить**)].

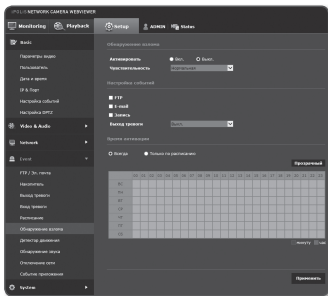


экран настройки

Обнаружение взлома

Установите обнаружение несанкционированных попыток вмешательства и случаи срабатывания, например внезапное изменение направления съемки, блокирование объектива и другие общие изменения кадров видео.

1. В меню настройки выберите вкладку <Event (📄)>.
2. Выберите <Обнаружение взлома>.
3. Настройте включение или отключение параметра <Активировать>.
4. Установите уровень чувствительности детектора несанкционированного вмешательства.
Чем выше уровень чувствительности, тем тщательнее отслеживаются малейшие попытки несанкционированного вмешательства.
5. Укажите время активации и условия активации.
 - Для получения дополнительных сведений о параметрах <Время активации> и <Действие> см. раздел “Вход тревоги” (стр. 97).
6. По завершении настройки нажмите [Применить (Применить)].



- **Сглаженное обнаружение** работает на основе экрана Представление источника в меню <Параметры видео>. Когда на экране Представление источника появляется сглаженное изображение, тревога прекращается, даже если в Представлении компенсации искажения сглаживания не происходит.
- Настроенная по умолчанию функция обнаружения взлома может не работать надлежащим образом в указанных ниже случаях.
 - При простом фоне, слабом освещении или в ночное время уровень чувствительности детектора обнаружения несанкционированного вмешательства снижается.
 - Сильное дрожание камеры или радикальное изменение освещения может ошибочно определяться как попытка вмешательства в работу.
 - Сразу после вмешательства его определение может занять некоторое время (макс. 5 секунд).
 - После обнаружения вмешательства нормальный рабочий режим камеры восстанавливается по завершении периода стабилизации (примерно 5 секунд). В это время операции по обнаружению каких-либо событий не проводятся.

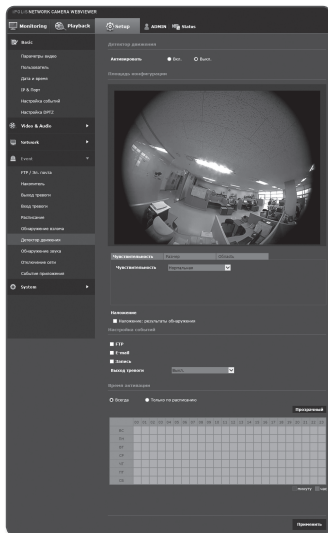
Детектор движения

События обнаружения движения и анализа видео можно настроить в качестве триггеров для вывода сигнала о событии.

1. В меню настройки выберите вкладку <Event (🔔)>.
2. Выберите <Детектор движения>.
3. Настройте включение или отключение параметра <Активировать>.
4. Установите параметры <Чувствительность>, <Размер> и <Область>.
5. Определите, следует ли применять параметр <Наложение: результаты обнаружения>.

При обнаружении движения его размер и положение отмечаются на экране прямоугольником.

 - Зеленый: все обнаруженные цели движутся.
6. Укажите время активации и условия активации.
 - Для получения дополнительных сведений о параметрах <Время активации> и <Действие> см. раздел «Выход тревоги» (стр. 97).
7. По завершении настройки нажмите [Применить (**Применить**)].



экран настройки



- Обнаружение движение работает на основе экрана Представление источника в меню <Параметры видео>. Когда на экране Представление источника появляется изображение движения, тревога прекращается, даже если в Представлении компенсации искажения движения не происходит.
- Перед применением установите максимальный и минимальный размер движения в заданном диапазоне отслеживания.
- Обнаруженные размеры объекта могут не совпадать с истинным размером (зависит от формы объекта).
- В верхней части экрана может отображаться до 16 объектов.
- В следующих случаях работа функции распознавания движения может ухудшаться или распознавание может выполняться неправильно.
 - Цвет объекта или яркость совпадают с фоном.
 - Слабое движение в граничных областях поля обзора видеокамеры.
 - Множественные движения, возникающие хаотично вследствие смены съемочного плана, резкого изменения освещения или по другим причинам.
 - Зафиксированный объект непрерывно перемещается в одном положении.
 - Движения с незначительным изменением положения, например в случае приближения к видеокамере или выхода из ее поля обзора.
 - Движущиеся предметы на максимально близком расстоянии от видеокамеры.
 - Один объект закрывает другие, расположенные за ним.
 - Два или более объектов накладываются друг на друга или один объект делится на несколько частей.
 - Объект движется слишком быстро для правильного обнаружения (один объект накладывается на соседние кадры).
 - Отражение, размытие или затенение из-за яркого света, например вследствие попадания прямого солнечного света, использования освещения или фар.
 - Сильный снегопад, дождь или ветер, сумерки.

Использование детектора движения

Данная функция обнаруживает движение, отвечающее условиям, заданным уровнем чувствительности, размером и областью.

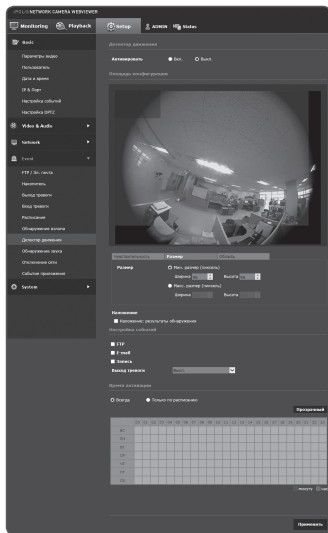
1. Перейдите на вкладку **<Чувствительность>** и задайте необходимый уровень чувствительности. Уровень чувствительности датчика настраивается для обнаружения движения на заднем плане видео.

- ! ■ При условии четкого выделения объектов на заднем плане устанавливайте низкий уровень чувствительности. В противном случае (например, при слабом освещении), когда трудно распознать объекты, устанавливайте высокий уровень.

2. Откройте вкладку **<Размер>**. Можно установить минимальный/максимальный размер движения для обнаружения.

- Мин. размер: чтобы задать минимальный размер распознаваемых движений, выберите параметр **<Мин. размер>**, после чего расположите курсор мыши в нужном месте на экране и укажите необходимый размер.
- Макс. размер: чтобы задать максимальный размер распознаваемых движений, выберите параметр **<Макс. размер>**, после чего расположите курсор мыши в нужном месте на экране и укажите необходимый размер.

- ! ■ Движения, размер которых меньше минимального или превышает максимальный, не распознаются. Во избежание случайных обнаружений, вызванных значительными или небольшими шумами, задайте минимальный/максимальный размер движения в соответствии с условиями, при которых осуществляется видеонаблюдение. Учтите, что одинаковые движения в одном местоположении могут иметь различный размер обнаружения. Устанавливая минимальные/максимальные размеры обнаружения, учитывайте допустимую разницу между ними.



экран настройки

3. Откройте вкладку <Область>.

Укажите на экране область, в которой будет отслеживаться движение, или исключите ее.

Можно указать до 4 областей.

- Область обнаружения: добавление заданной области обнаружения движения с исключением всех оставшихся областей на экране. установите область для обнаружения, перетаскивая курсор по экрану с помощью мыши.
- Область без обнаружения: настройка обнаружения движения во всех областях экрана за исключением одной зоны, в которой данная функция не будет применяться. исключите область из обнаружения, перетаскивая курсор по экрану с помощью мыши.

4. Чтобы удалить область, щелкните

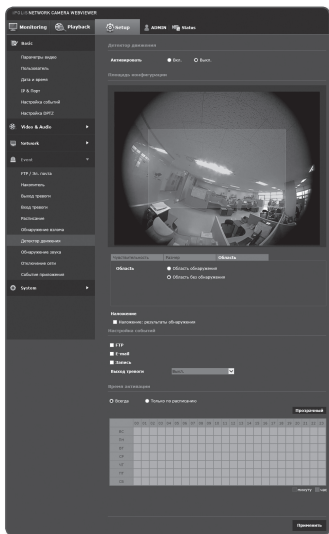
правой кнопкой мыши на

экране. После этого отобразится

раскрывающееся контекстное меню,

в котором следует выбрать пункт Удалить, а потом нажать кнопку [OK].

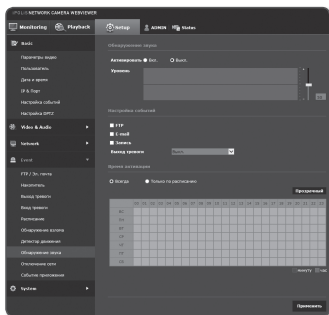
5. По завершении настройки нажмите [Применить (**Применить**)].



Обнаружение звука

Настройте функцию обнаружения звука, уровень громкости которого превышает указанный, и задайте активацию соответствующего события.

1. В меню настройки выберите вкладку <Event (🔔)>.
2. Выберите <Обнаружение звука>.
3. Настройте включение или отключение параметра <Активировать>.
4. Установите уровень громкости обнаружения звука. Чем ниже заданный уровень, тем менее значительные звуки могут быть обнаружены.



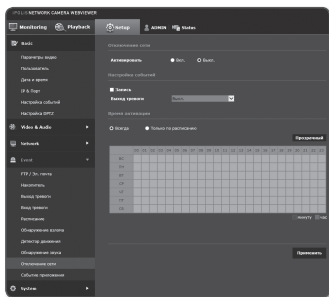
- Предусмотрен уровень обнаружения звука по нормализованному входному значению от 1 до 100 для обнаружения сигнала, превышающего пороговый уровень. Он не связан с уровнем в децибелах (дБ).
5. Укажите время активации и условия активации.
 - Для получения дополнительных сведений о параметрах <Время активации> и <Действие> см. раздел "Вход тревоги" (стр. 97).
 6. По завершении настройки нажмите [Применить (Применить)].
- Выберите <Video & Audio> - <Настройка аудио> и задайте соответствующий уровень громкости для микрофона как источника аудиовхода для правильной работы функции обнаружения звука.
 - Если уровень обнаруженного звука слишком низкий, установите усиление аудиовхода в пункте <Настройка аудио>.
 - Вы можете использовать функцию аудио обнаружения, когда камера подключена к устройства ввода звука.

экран настройки

Отключение сети

Физическое отключение сетевого соединения также сохраняется в качестве события.

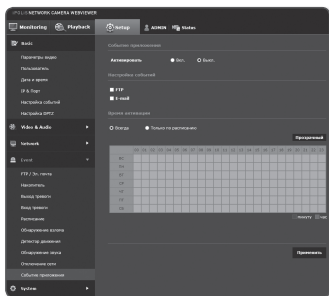
1. В меню настройки выберите вкладку <Event (🔒)>.
2. Выберите <Отключение сети>.
3. Настройте включение или отключение параметра <Активировать>.
4. Укажите время активации и условия активации.
 - Для получения дополнительных сведений о параметрах <Время активации> и <Действие> см. раздел “Вход тревоги” (стр. 97).
5. По завершении настройки нажмите [Применить (🔒)].



Событие приложения


Вы задать генерацию сигналов событий, указанных в приложении. Предлагаемые сигналы событий, варьируют в зависимости от функции приложения.

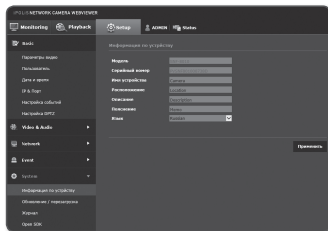
1. В меню настройки выберите вкладку <Event (🔒)>.
2. Выберите <Событие приложения>.
3. Настройте включение или отключение параметра <Активировать>.
4. Укажите время активации и условия активации.
 - Для получения дополнительных сведений о параметрах <Время активации> и <Действие> см. раздел “Вход тревоги” (стр. 97).
5. По завершении настройки нажмите [Применить (🔒)].



НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ

Информация по устройству

1. В меню настройки выберите вкладку <System ()>.
2. Выберите <Информация по устройству>.
3. Проверьте сведения о камере или предоставьте данные, соответствующие вашей сетевой среде.



- Модель : название модели продукта.
- Серийный номер : серийный номер продукта.
- Имя устройства : введите имя устройства для отображения на экране прямой передачи.
- Расположение : укажите местоположение, где установлена камера.
- Описание : укажите подробные сведения о положении камеры.
- Пояснение : введите дополнительные пояснительные сведения о камере.
- Язык : выберите предпочитаемый язык для экранного меню программы просмотра с помощью веб-браузера.




■ Для языка по умолчанию задано значение <English>.

4. По завершении настройки нажмите [Применить ()].

Экран настройки

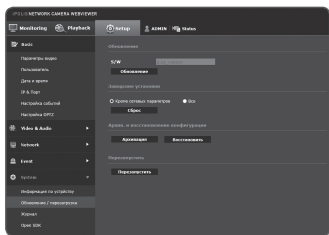
Обновление / перезагрузка

1. В меню настройки выберите вкладку <System ()>.

2. Выберите <Обновление / перезагрузка>.

3. Выберите параметр и задайте для него соответствующие настройки.

- Обновление : выполнение обновления системы.
- Заводские установки : сброс настроек системы до заводских настроек по умолчанию.
 - Кроме сетевых параметров : сброс всех настроек, кроме настроек сети.
 - Все : сброс всех настроек, включая настройки камеры. (однако данные журналов сброшены не будут)
 - При сбросе настроек камеры в качестве системы IP-адресации по умолчанию будет задана система DHCP. Если сервер DHCP не обнаружен, автоматически будут восстановлены предыдущие настройки.
- Архив. и восстановление конфигурации : резервное копирование текущих настроек системы перед выполнением восстановления. После резервного копирования или восстановления система перезапустится автоматически.
- Перезапустить : перезапуск системы.



Выполнение обновления

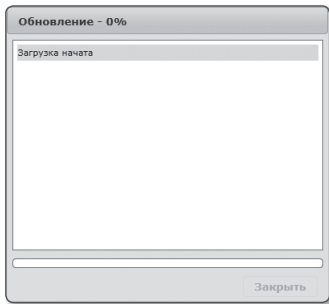
1. Нажмите кнопку [Обновление].

2. Выберите [Просмотр] и укажите файл, который следует обновить.

3. Нажмите кнопку [Послать].

4. Появится диалоговое окно "Обновление", в нижней части которого будет отображаться ход выполнения.

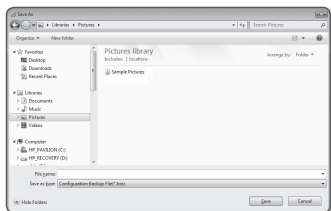
5. По завершении обновления браузер закрывается и камера перезапускается.



- Процесс обновления может занимать до 10 минут.
 Если процесс обновления будет принудительно прерван, обновление не будет выполнено должным образом.
- Во время перезапуска системы использование программы Web Viewer невозможно.
- Последнюю версию можно загрузить с веб-сайта Hanwha Techwin.

Резервное копирование текущих настроек

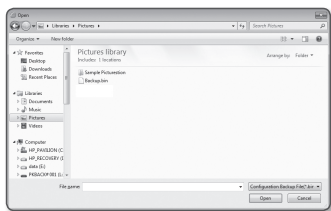
1. Нажмите кнопку **[Архивация]**.
 Должно появиться диалоговое окно Сохранить как.
2. Укажите путь для файла резервной копии, введя имя соответствующего файла, и нажмите кнопку **[Save]**.
 Файл резервной копии будет сохранен в заданную папку в формате **".bin"**.



Восстановление настроек резервного копирования

1. Для восстановления настроек резервного копирования нажмите **[Восстановить]**.
2. Выберите файл резервной копии и нажмите **[Open]**.


- При выполнении резервного копирования или восстановления веб-браузер закроется, а камера перезагрузится.
- Восстановление файла резервной копии имеется только в модели SNF-8010/SNF-8010VM.



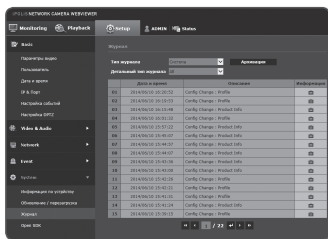
экран настройки

Журнал

Можно проверить данные системного журнала или журнала событий.


1. В меню настройки выберите вкладку <System ()>.
2. Нажмите <Журнал>.
3. Выберите тип журнала.

- Система : можно проверить системные журналы, в которых записаны изменения системы, включая данные о времени.
- Событие : можно проверить данные журналов событий, включая данные о времени.






4. В правом списке журналов выберите журнал, который требуется найти.
 - Если в верхнем левом раскрывающемся списке выбрать элемент <All>, то отобразятся все журналы соответствующего типа.
5. Если невозможно отобразить на одной странице все имеющиеся журналы, перемещайтесь к предыдущему, следующему или последнему журналу с помощью расположенных внизу кнопок.

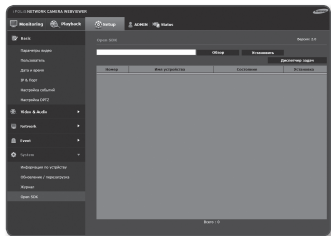


- Если требуется просмотреть данные журнала, в правом столбце журнала нажмите [Информация ()]. Данные журнала отобразятся в нижней панели.
- На каждой странице отображаются 15 журналов, причем самый последний отображается в верхней части списка.
- В списке журналов событий и системных журналов может содержаться до 1000 журналов. Когда будет превышено это количество, при создании каждого нового журнала будет удаляться самый ранний журнал.

Open SDK

Пользователь может устанавливать дополнительные приложения для расширения функционала камеры.

1. В меню настройки выберите вкладку <System ()>.
2. Нажмите <Open SDK>.
3. Нажмите кнопку **Обзор** () для выбора файла с расширением *.sar из папки пользователя.
4. Нажмите кнопку **Установить** () для установки приложения.
5. Информация об установленных приложениях отображается в списке.



- Удалить : Удаление установленных или работающих приложений.
- Запуск приложения : Осуществляется переход на веб-страницу выбранного приложения.
- Запуск : Осуществляется выполнение установленного приложения.
- Стоп : Прекращение работы приложения.
- Работоспособность : Для работающего приложения отображаются потребляемые ресурсы, количество потоков, время выполнения и т.д.
- Приоритет : Задание приоритета для работающих приложений. Если общий коэффициент использования ресурсов камеры (включая главные задачи и приложения) превышает 80%, работающее в данный момент приложение будет принудительно остановлено. В этом случае приоритет, заданный пользователем, будет использоваться для определения того, какое из приложений необходимо остановить в первую очередь.
- Автоматический запуск : При включении питания или главных задач камеры будет выполнен автоматический запуск конкретного приложения, для которого был включен параметр автоматического запуска.
- Диспетчер задач : В диспетчере отображается количество ресурсов, потребляемых работающим в данный момент приложением камеры.
 - Использование памяти (%) : Коэффициент использования памяти для каждого приложения.
 - Загрузка ЦП (%) : Коэффициент использования ресурсов ЦП каждым работающим приложением.
 - Количество потоков : Отображается количество потоков, создаваемых каждым приложением.
 - Длительность : Отображается время, необходимое для выполнения каждого приложения.
 - Отменить задачу : Остановка работы выбранного приложения.
 - Общее потребление : Здесь отображается общее использование ресурсов камеры (включая главные задачи и приложения).



- Для решения возникших вопросов, связанных с использованием или установкой приложений, посетите сайт разработчика Techwin.

Экран настройки

ПРОСМОТР ИНФОРМАЦИИ В ПРОФИЛЕ.

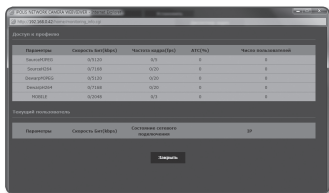
Информация о доступе

можно проверить информацию о профиле.

1. Нажмите **[Status (📊)]** на экране в режиме реального времени.

2. Появится экран информации о профиле.

- Доступ к профилю : отображение информации о новом добавленном профиле.
 - Параметры : отображение информации о новом добавленном кодеке.
 - Скорость бит(kbps) : отображение реальной и заданной скорости передачи в битах.
 - Частота кадра (fps) : отображение реальной и заданной частоты кадров.
 - АТС(%) : отображение состояния АТС.
 - Число пользователей : отображение числа пользователей, одновременно использующих профиль.
- Текущий пользователь : отображение информации о пользователях интерактивной программы просмотра и просмотре видео с камеры видеонаблюдения.
 - Параметры : отображение названия профиля, открытого пользователем.
 - Скорость бит(kbps) : отображение текущей скорости передачи в битах.
 - Состояние сетевого подключения : это необходимо для контроля работы сети.
 - IP : отображение IP-адреса текущего пользователя.



- Чтобы посмотреть информацию об используемом на данный момент профиле, повторно щелкните пункт **[Status (📊)]** для ее обновления.
На применение изменений уходит некоторое время.
- Если **<Исходный вид>** и **<Вид с компенсированными оптическими искажениями>** одновременно просматривают несколько пользователей, частота кадров может снизиться.

приложение

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Элементы		Описание	
		SNF-8010	SNF-8010VM
Видео	Устройство обработки изображения	1/1.8" 6M PS CMOS (IMX178)	
	Общее количество пикселей	6M	
	Количество эффективных пикселей	2560X2048 (5.2M)	
	Система сканирования	Построчная	
	Мин. освещенность	Цвет: 0,5 люкс (F2.5, 50IRE) Цвет: 0,2 люкс (F2.5, 30IRE) Ч/б: 0,05 люкс (F2.5, 50IRE) Ч/б: 0,02 люкс (F2.5, 30IRE)	
	Соотношение сигнал/шум	-	
	Видеовыход	-	
Объектив	Фокусное расстояние (коэффициент трансфокации)	1,14 мм (фикс.)	
	Макс. относительное отверстие	F2.5	
	Угловое поле зрения	H: 187°, V: 187°, D: 187°	
	Мин. расстояние до объекта	0,3 м ~ бесконечность	
	Регулятор фокусировки	Вручную	
	Тип объектива	Фиксированный объектив	
	Тип крепления	Тип платы (M12)	

приложение

Элементы		Описание	
		SNF-8010	SNF-8010VM
Рабочие характеристики	Название камеры	отображается до 15 знаков	
	День/Ночь	Авто/ЦВЕТ/В/В	
	Компенсация подсветки	BLC	
	Широкий динамический диапазон	60 дБ	
	Улучшение контрастности	SSDR (Samsung Super Dynamic Range) (Выкл./Вкл.)	
	Цифровое шумоподавление	DNR(фильтр шума 2D+3D), Название функции: SSNR	
	Цифровая стабилизация изображения	-	
	Защита от зпотевания	-	
	Детектор движения	Выкл./Вкл. (4 прямоугольных зоны)	
	Зоны маскирования	Выкл./Вкл. (32 зоны с прямоугольником)	
	Регулировка усиления	Выкл./Низкий/Средний/Высокий	
	Баланс белого	Авто баланс белого/Автобаланс цвета/Вручную/Для помещений/ Вне помещений (Включая Мерсигу)	
	Скорость электронного затвора	2 ~ 1/12 000 с	
	Цифровая трансфокация	16x, Цифровой режим PTZ (предварительные установки, группа)	
	Переворот/Отражение	Выкл./Вкл.	
	Аналитика интеллектуального видео	Манипуляции с камерой, Обнаружение Звука	
В/В сигнала	Вход 1 шт./Выход 1 шт.		

Элементы		Описание	
		SNF-8010	SNF-8010VM
Рабочие характеристики	Аудио вход	Встроенный микрофон (SNF-8010). Возможность выбора (Вход микрофона/ Линейный вход) Напряжение питания: 2,5 В постоянного тока (4 мА), Входное сопротивление: примерно	
	Аудио выход	Линейный выход (3,5 мм стерео мини-джек) выходной уровень: 1 В (среднеквадратичное)	Линейный выход (3,5 мм стерео мини-джек)
	Триггеры сигналов тревоги	Обнаружение движения, Манипуляции с камерой, обнаружение звука, вход тревожного сигнала, Отключение сети	
	События тревоги	<ul style="list-style-type: none"> • Файл выгружается через FTP и E-mail • Уведомление через E-mail, TCP и HTTP • Местное хранилище данных (SD/SDHC/SDXC) с записью при отключенной сети и наступлении события (срабатывание сигнала тревоги) • Выход на внешние устройства 	
	Композиция представления	Камера: Круговой обзор, одинарная панорама, двойная панорама, четыре окна, один прямоугольник, CMS: Круговой обзор, одинарная панорама, двойная панорама, четыре окна, один прямоугольник, круговая + 3 окна, одинарная панорама + 2 окна	
Сеть	Ethernet	RJ-45 (10/100BASE-T) : Гнездо	Тип разъема M12
	Формат сжатия видео	H.264 (MPEG-4 часть 10/AVC), Движение JPEG	

приложение

Элементы		Описание	
		SNF-8010	SNF-8010VM
Сеть	Разрешение	<5,2 М Оригинал> 2560x2048, 1920x1080, 1600x1200, 1280x1024, 1280x960, 1280x720, 1024x768, 800x600, 720x480 640x480, 320x240	
	Разрешение (Функция Dewarped)	1. Один прямоугольник 800x600, 640x480, 320x240 2. Четыре окна 1600x1200, 1280x960, 1024x768, 800x600, 640x480, 320x240 3. Двойная панорама 2048x1536, 1600x1200, 1280x960, 1024x768, 800x600, 640x480, 320x240 4. Одинарная панорама 2048x768, 1600x600, 1280x480, 1024x384, 800x300, 640x240, 320x120	
	Макс. частота кадров	* MJPEG Представление источника: 2560x2048 : 10 кадров в секунду 1920x1080 / 1600x1200 / 1280x1024 / 1280x960 / 1280x720 / 1024x768 : 15 кадров в секунду 800x600 / 720x480 / 640x480 / 320x240 : 20 кадров в секунду - Одинарное панорамное представление 2048x768 / 1600x1200 / 1280x480 / 1024x384 : кадров в секунду 800x300 / 640x240 / 320x120 : 20 кадров в секунду - Двойное панорамное представление 2048x1536 / 1600x1200 / 1280x960 / 1024x768 : 15 кадров в секунду 800x600 / 640x480 / 320x240 : 20 кадров в секунду - Четыре окна 1600x1200 / 1280x960 / 1024x768 : 15 кадров в секунду 800x600 / 640x480 / 320x240 : 20 кадров в секунду - Один прямоугольник 800x600 / 640x480 / 320x240 : 20 кадров в секунду	

Элементы		Описание	
		SNF-8010	SNF-8010VM
Сеть	Макс. частота кадров	<p>* При настройках профиля по умолчанию</p> <p>- Частота кадров двойного видеопотока (Если установить разрешение на H.264 2560x2048 + H.264 800x600 или выше, частота кадров может понизиться.)</p> <p>Исходный H264(2560x2048) : 15 кадр/с Скомпенсированный H264 (2048x1536) на потолке/полу, двойная панорама : 10 кадр/с</p> <p>Исходный H264 (2560x2048) : 19 кадр/с Скомпенсированный H264 (1600x1200) на потолке/полу, счетверенный вид: 20 кадр/с</p> <p>Исходный H264 (2560x2048) : 19 кадр/с Скомпенсированный H264 (800x600) на потолке/полу, одиночный прямоугольный: 18 кадр/с</p> <p>Исходный H264 (2560x2048) : 17 кадр/с Скомпенсированный H264(2048*768) на стене, одиночная панорама: 13 кадр/с</p>	
	Настройка качества видео	для H.264 : заданной скорости бит; для MJPEG : контроль уровня качества	
	Способы управления скоростью передачи бит	для H.264 : CBR или VBR; Motion JPEG : VBR	
	Возможности потоковой передачи	Несколько потоков (до 5 профилей)	
	Формат сжатия звука	G.711 u-law /G.726, выбирается G.726 (ADPCM) 8 кГц, G.711 8 кГц G.726 : 16 кбит/с, 24 кбит/с, 32 кбит/с, 40 кбит/с	
	Аудиосвязь	Двухнаправленный	
	IP	IPv4, IPv6	
	Протокол	TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), RTCP, RTSP, NTP, HTTP, HTTPS, SSL, DHCP, PPPoE, FTP, SMTP, ICMP, IGMP, SNMPv1/v2c/v3(MIB-2), ARP, DNS, DDNS, QoS, PIM-SM, UPnP, Bonjour	

приложение

Элементы		Описание	
		SNF-8010	SNF-8010VM
Сеть	Безопасность	Проверка подлинности при входе HTTPS (SSL); проверка подлинности при входе Digest; фильтрация IP-адресов; регистрация доступа пользователей Способ проверки подлинности 802.1x	
	Способ потоковой передачи	Одноадресная / многоадресная	
	Макс. количество пользователей	10 пользователей в одноадресном режиме	
	Гнездо карты памяти	micro SD/SDHC/SDXC (64GB) - можно загрузить изображения движения, записанные в картах памяти SD/SDHC/SDXC.	
	Интерфейс прикладного программирования	ONVIF Profile S SUNAPI (HTTP API) v2.0 SVNP 1.2	
	Язык веб-страницы	Английский, Французский, Немецкий, Испанский, Итальянский, Китайский, Корейский, Русский, Японский, Шведский, Датский, Португальский, Чешский, Польский, Турецкий, Румынский, Сербский, Голландский, Хорватский, Венгерский, Греческий, Норвегия, Финляндия	
	Веб-обозреватель	Поддерживаемые ОС : Windows XP / VISTA / 7 / 8, MAC OS X 10.7 Поддерживаемый браузер : Microsoft Internet Explorer (версия 8~11), Mozilla Firefox (версия 9~19), Google Chrome (версия 15~25), Apple Safari (версия 6.0.2 (только Mac OS X 10.8, 10.7), 5.1.7) * Только Mac OS X	
	ПО для центрального управления	SSM, Smart Viewer, I-Polis Mobile Viewer	

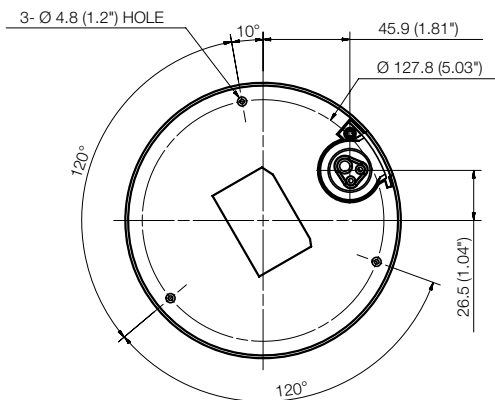
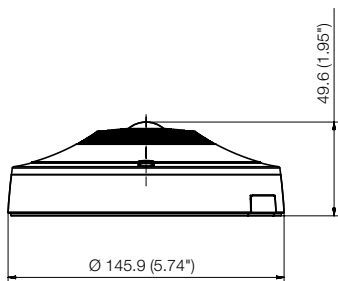
Элементы		Описание	
		SNF-8010	SNF-8010VM
Условия	Рабочая температура/влажность	от - 10°C до +55°C (+14°F до +131°F) / Относительная влажность менее 90%.	от - 30°C до +55°C (-22°F до +131°F) / Относительная влажность менее 90%. *Запуск должен производиться при температуре выше -25°C.
	Температура хранения/влажность	от - 30°C до +60°C (от - 22°F до +140°F) / Относительная влажность менее 90%.	
	Пыле- и влагозащита	-	IP66
	Антивандалная защита	-	IK10
	Требование к выдаче сертификата	UL, CE, FCC, RoHS, Gost, KC	UL, CE, FCC, RoHS, Gost, KC, EN-61373, EN-50155
Электропитание	Входное напряжение/сила тока	Переменный ток 12 В±10%, PoE (IEEE802.3af, класс 3)	Переменный ток 12 В±10%, PoE (IEEE802.3af, класс 3) только режим А
	Потребляемая мощность	Макс. 10,3 Вт (PoE, класс 3), Макс. 8,7 Вт (переменный ток 12 В)	
Физические характеристики	Цвет/материал	Слоновая кость, алюминий	Слоновая кость, алюминий (прозрачная крышка купола)
	Размеры (Ø x В)	Ø145.9 x В49.6 mm	Ø145.9 x В62.4 mm
	Вес	780г	800г

приложение

ВИД УСТРОЙСТВА

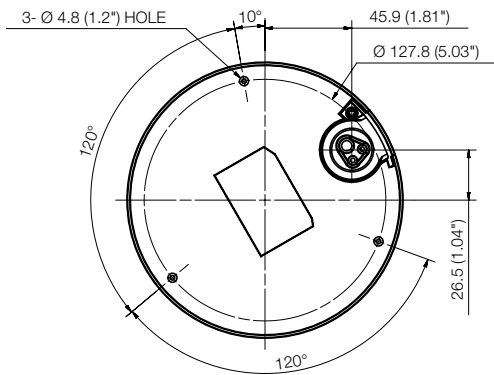
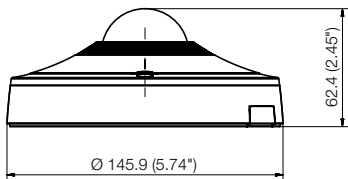
SNF-8010

Единицы измерения: мм (дюймы)



SNF-8010VM

Единицы измерения: мм (дюймы)



ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

ПРОБЛЕМА	РЕШЕНИЕ
Нет доступа к камере через веб-браузер.	<ul style="list-style-type: none">• Проверьте на правильность сетевые настройки камеры.• Убедитесь в правильности подключения всех сетевых кабелей.• Убедитесь в том, что камера получает динамический IP-адрес при использовании DHCP-технологии.• Если камера подключена к Широкополосный маршрутизатор, убедитесь в том, что переадресация портов настроена правильно.
Происходит разрыв соединения по время мониторинга видео в экране просмотра.	<ul style="list-style-type: none">• При любом изменении настроек камеры или сети происходит разрыв соединения с наблюдательными терминалами.• Проверьте все сетевые соединения.• Может произойти разрыв соединения при плохой связи, если камера подключена к PPPoE.
Не получается подключиться к системе, используя многооконный режим Internet Explorer 7.0.	<ul style="list-style-type: none">• При подключении нового окна или вкладки может произойти ошибка, так как данные cookie используются совместно. Не используйте новое окно или вкладку, выберите "Файл → Новая сессия".
Программа IP Installer не находит камеру, подключенную к сети.	<ul style="list-style-type: none">• Отключите фаервол на своем ПК и заново запустите поиск камеры.
Картинки перекрываются.	<ul style="list-style-type: none">• Убедитесь в том, что две или более камеры не транслируют данные на один и тот же multicast-адрес. Картинки могут перекрываться, если один адрес используется несколькими камерами.
Нет картинки.	<ul style="list-style-type: none">• Если задан метод передачи на группу адресов, убедитесь, что в локальной сети, к которой подключена камера, есть роутер, поддерживающий технологию multicast.

ПРОБЛЕМА	РЕШЕНИЕ
<p>Для параметра <Детектор движения> в разделе <Event> установлено значение <Активировать>, однако мне не приходят уведомления по электронной почте, даже когда произошло событие движения.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте настройки в следующей последовательности: <ol style="list-style-type: none"> A. Проверьте настройки параметра <Дата и время>. B. Для параметра <Детектор движения> необходимо задать значение <Активировать>. C. Проверьте, выбран ли в меню <Настройка событий> параметр <Настройка событий>.
<p>Сигнал тревоги не выводится на соответствующий порт даже при регистрации события анализа интеллектуального видео.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте настройки для выходных портов сигналов.
<p>Не удается записать данные на карту памяти Micro SD.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, исправна ли карта памяти.
<p>Карта памяти Micro SD установлена, однако камера работает неверно.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, в правильном ли направлении вставлена карта памяти. Возможность использования карт памяти, отформатированных на других устройствах, не гарантируется. • Снова отформатируйте карту памяти в меню <Setup> → <Event> → <Накопитель>.
<p>Не удается произвести запись в NAS.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь в том, что информация, зарегистрированная в NAS, указана верно.
<p>Это сообщение о том, что настройка NAS не удалась.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь в том, что IP-адрес NAS введен правильно. • Убедитесь в том, что ID/пароль NAS введены правильно. • Убедитесь в том, что доступ к папке, установленной в качестве основной папки с использованием ID номера NAS, открыт. • Убедитесь в том, что с элементов NAS SMB/CIFS сняты флажки (выделения). • Убедитесь в том, что IP-адрес NAS и IP-адрес камеры имеют одинаковый формат. Ex) Начальное значение маски подсети для NAS и камеры 255.255.255.0. Если IP-адрес 192.168.20.32, то IP-адрес NAS должен быть в диапазоне 192.168.20.1~192.168.20.255. • Проверьте, не осуществлялась ли попытка получения доступа под другим пользователем без форматирования основной папки (сохраненной или используемой). • Убедитесь в том, что используется рекомендуемое оборудование NAS.

OPEN SOURCE LICENSE NOTIFICATION ON THE PRODUCT

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@hanwha.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- GPL Software : linux kernel, uboot, Sysvinit, busybox-1.15.3 (<http://www.busybox.net/>), Net-snmp 5.4 (<http://www.net-snmp.org>), dvcsk 2.10.01.18
- LGPL Software : glibc-2.0 (<http://www.gnu.org/software/libc/>),
- BSD1.0 : math-linux (<http://sourceforge.net/projects/math-linux/>)
- BSD2.0 : lighttpd-1.4.26 (<http://www.lighttpd.net/>), MiniUPnP Project Client (<http://miniupnp.tuxfamily.org/>)
- MIT License : Prototype JavaScript Framework-1.7 (<http://prototypejs.org/>)
- libxml2 License : libxml2 (<http://xmlsoft.org/>)
- OpenSSL License : openssl-0.9.8 (<http://www.openssl.org/>)
- PHP 3.01 License : php-5.3.2 (<http://www.php.net/>)

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.

You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps :

(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified

by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License.

The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with

Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.

However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works.

These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royaltyfree redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent

application of that system ; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C)yyyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY ;
for details type 'show w'. This is free software, and you are
welcome to redistribute it under certain conditions ; type 'show
c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c' ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample ; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program "Gnomovision" (which makes passes at compilers) written by James Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating

your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is

Lwihcaetn ysoeu want to do, use the GNU Lesser General Public instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works. The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users.

We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors.

You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it. For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions. Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special anger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you".

"Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying. An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or generalpurpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source. The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you. Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program. You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.

d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so. A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.
- Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d. A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work. A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in

favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made. If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network. Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions. When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission. Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

- Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors. All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying. If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms. Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11). However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation. Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice. Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License. An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts. You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version". A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License. Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party. If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid. If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the

covered work and works based on it. A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license

- in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or
- primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007. Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation. If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program. Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301

USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed. [This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages—typically libraries—of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below. When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that

you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library. To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license. Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library.

The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom.

The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library. We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries.

However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, nonfree programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in nonfree programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or other program which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) The modified work must itself be a software library.
 - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when

the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library. In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices. Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.
4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the

Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.) Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications. You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy. For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR

DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names: Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice.

Copyright (c) 1998-2000 University College London

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the

4. Neither the name of the University nor of the Department may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHORS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2004, Jan Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2004, Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2005-2010, Thomas BERNARD

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The MIT License

Copyright (c) 1996 by Internet Software Consortium

Copyright (c) 2005-2010 Sam Stephenson

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libxml2 License

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c, list.c and the trio files, which are covered by a similar licence but with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2003 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

OpenSSL LICENSE

Copyright (c) 1998-2006 The OpenSSL Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived

from this software without prior written permission.

For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptosoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptosoft.com).

Original SSLEAY License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (ey@cryptosoft.com)

All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young (ey@cryptosoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptosoft.com). Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptosoft.com)" The word "cryptographic" can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptosoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;

OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

PHP License

The PHP License, version 3.01

Copyright (c) 1999 - 2012 The PHP Group. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name "PHP" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact group@php.net.
4. Products derived from this software may not be called "PHP", nor may "PHP" appear in their name, without prior written permission from group@php.net. You may indicate that your software works in conjunction with PHP by saying "Foo for PHP" instead of calling it "PHP Foo" or "phpfoo"
5. The PHP Group may publish revised and/or new versions of the license from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.
Once covered code has been published under a particular version of the license, you may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such covered code under the terms of any subsequent version of the license published by the PHP Group. No one other than the PHP Group has the right to modify the terms applicable to covered code created under this License.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:

"This product includes PHP software, freely available from <http://www.php.net/software/>"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PHP DEVELOPMENT TEAM "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PHP DEVELOPMENT TEAM OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This software consists of voluntary contributions made by many individuals on behalf of the PHP Group.

The PHP Group can be contacted via Email at group@php.net.

For more information on the PHP Group and the PHP project, please see <http://www.php.net>. PHP includes the Zend Engine, freely available at <http://www.zend.com>.



Компания Harwha Techwin заботится об окружающей среде и прилагает усилия для ее сохранения на всех этапах производства и предоставляет потребителям экологически безопасную продукцию. Знак Eco демонстрирует цель компании Harwha Techwin по созданию экологически безопасной продукции и указывает на соответствие изделия директиве EC RoHS.



Правильная утилизация данного устройства (Утилизация электрического и электронного оборудования)

(Действует во всех странах Европейского Союза и других странах Европы, принявших систему разделения отходов)

Подобная маркировка на изделии, принадлежностях или в руководстве к нему предупреждает, что по истечении срока службы изделие или электронные принадлежности для него (например, зарядное устройство, наушники, кабель USB) не следует выбрасывать вместе с другим бытовым мусором. Чтобы избежать вредного воздействия на окружающую среду или на здоровье человека от неконтролируемой утилизации отходов, следует отделять маркированные подобным образом изделия от другого мусора для соответствующей переработки и повторного использования в качестве сырья.

За подробной информацией о месте и способе экологически безопасной утилизации бытовым потребителям следует обращаться к продавцу данного изделия или в органы местного самоуправления.

Промышленным потребителям необходимо обратиться к поставщику, чтобы уточнить сроки и условия договора купли-продажи. Подобные изделия и электронные принадлежности не следует утилизировать вместе с другими производственными отходами.



Правила утилизации батарей данного изделия

(Действительны в Европейском Союзе и иных европейских странах с системами раздельной утилизации.)

Данная маркировка на батарее или упаковке указывает на запрет утилизации изделия с иными бытовыми отходами по окончании срока службы. При наличии маркировки, химические символы Hg, Cd или Pb указывают на содержание в батарее ртути, кадмия или свинца выше контрольных уровней, Указанных в директиве ЕС 2006/66. При неправильной утилизации батарей, данные вещества могут нанести вред здоровью человека или окружающей среде. Для защиты природных ресурсов и поддержки повторного использования материалов рекомендуется хранить батареи отдельно от других типов отходов и утилизировать их через местную систему бесплатного возврата батарей.

Замена аккумуляторов, встроенных в данное изделие, пользователем не предусмотрена. Информация по замене аккумуляторов может быть получена у обслуживающей компании.

MEMO

A series of horizontal dotted lines for writing, spaced evenly down the page.

Head Office

6, Pangyo-ro 319 beon-gil, Bundang-gu, Seongnam-si,
Gyeonggi-do, 463-400 Rep. of KOREA
Tel : +82.70.7147.8753 Fax : +82.31.8018.3740
www.hanwha-security.com

Hanwha Techwin America

500 Frank W. Burr Blvd. Suite 43 Teaneck, NJ 07666
Toll Free +1.877.213.1222 Direct +1.201.325.6920
Fax +1.201.373.0124
www.hanwha-security.com

Hanwha Techwin Europe

Heriot House, Heriot Road, Chertsey, Surrey, KT16 9DT, United Kingdom
Tel +44.1932.57.8100 Fax +44.1932.57.8101
www.hanwha-security.eu

EAC

Подлежит использованию по назначению
в нормальных условиях
Срок службы : 7 лет.